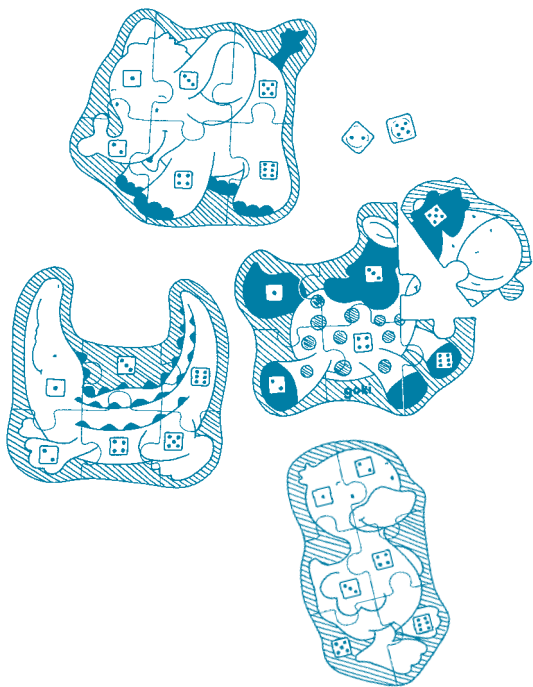


# goki



## Würfelspiel Knobel-Zoo

Dice game  
Puzzle Zoo

Jeu de dés  
Les animaux

Juego de dados  
Puzzle Zoo

Dobbelzoo

Zoo Puslespil

Gioco di zoo  
con i dadi

Zoo de dados

Gra Zoo Puzzle

Головоломка  
зоопарк

## **Würfelspiel Knobel-Zoo**

Puzzeln trainiert das logische Denken, erfordert Geduld und schult die Feinmotorik.

Ein Würfelpuzzle für 2-4 Spieler

2 Würfel

4 Puzzlebilder

### **Ziel des Spiels**

Wer als Erster ein Puzzlebild vollständig zusammengesetzt hat, ist der Gewinner.

### **Spielvorbereitung**

Die Puzzleteile werden so auf dem Tisch verteilt, dass die Seite mit dem Würfelsymbol oben liegt.

Halte schon mal die Würfel bereit.

### **Die Regeln**

Wenn Du der jüngste Spieler bist, darfst Du beginnen und Dir aussuchen, welches Tier Du zusammenpuzzeln möchtest. Als Nächstes darfst Du würfeln.

Jetzt suchst Du das passende Puzzleteil zur Augenzahl auf dem Würfel. Die farblich zusammengehörenden Puzzleteile, eines jeden Tieres, erleichtern Dir die Suche. Weiter geht es im Uhrzeigersinn. Würfelst Du ein Puzzleteil, welches Du schon hast, ist der nächste Spieler an der Reihe. Nach und nach setzt sich so Euer Tierbild zusammen. Wer das erste vollständige Bild hat, gewinnt das Spiel.

Die anderen Spieler spielen solange weiter, bis auch sie ihre Tierbilder komplett haben.

### **Spielvarianten**

Bei einer Spielrunde mit nur zwei Spielern, könnt ihr auch gleichzeitig zwei Tierpuzzles zusammensetzen.

Wenn Dir das Spiel zu schnell geht, dann kannst du mit deinen Mitspielern auch abmachen, dass ihr die Tiere nur der Reihe nach von eins bis sechs zusammensetzen dürft.

### **Informationen für Deine Eltern**

Das Legen eines Puzzles fördert die visuelle Wahrnehmungsfähigkeit von Kindern.

Ein kombiniertes Würfelpuzzle Spiel erfordert taktisches Geschick, fördert die Feinmotorik und erfordert Geduld.

## Dice game Puzzle Zoo

Puzzles train logical thinking, require patience and hone fine motor skills.

A dice puzzle for 2-4 players

2 dice

4 puzzle pictures

### **Object of the game**

The first player to put a puzzle picture together completely is the winner.

### **Preparation**

The puzzle pieces are spread out on the table with the die symbol side facing up.

Hold the dice ready.

### **Rules**

If you are the youngest player, you may begin by choosing which animal you want to puzzle together. Then you may roll the dice. Now you look for the puzzle piece that goes with the number thrown on the die. The colour-matching puzzle pieces of each animal make it easier to find them. Continue in a clockwise direction. If you throw a puzzle piece that you already have, it is the next player's turn. Little by little, your animal picture is put together. Whoever has the first complete picture wins the game.

The other players continue to play until they have completed their animal pictures.

### **Game variants**

If only two players are playing, you can also each put together two animal puzzles at the same time.

If the game is too fast for you, you can also agree with your fellow players that you can only put the animals together in the order from one to six.

### **Information for your parents**

Laying a puzzle promotes the visual perception of children.

A combined dice-puzzle game requires tactical skill, fosters fine motor skills and requires patience.

## **F** Jeu de dés - les animaux

Les puzzles développent la reconnaissance des formes, la motricité fine et enseignent la patience.

Un jeu de dés pour 2 à 4 joueurs

2 dés

4 puzzles animaux

### **But du jeu**

Le joueur qui reconstitue son puzzle en premier est déclaré vainqueur.

### **Préparation du jeu**

Les pièces de puzzles sont réparties sur la table de jeu avec les symboles de dé visibles.

Tiens-toi prêt à lancer le dé.

### **Les règles**

Si tu es le plus jeune des joueurs c'est à toi de commencer et de choisir quel puzzle tu souhaites recomposer. Ensuite tu lances un dé. Tu dois alors chercher la bonne pièce pour ton puzzle. Pour t'aider tu peux la repérer grâce à sa couleur. La partie se poursuit dans le sens des aiguilles d'une montre. Si le dé t'indique une pièce que tu as déjà, tu dois alors passer ton tour. Au fur et à mesure de la partie le puzzle de ton animal se complète. Le joueur qui complète son animal en premier est déclaré vainqueur. Les autres joueurs continuent jusqu'à ce qu'ils aient eux aussi complété leur animal.

### **Variantes du jeu**

Lors d'une partie à deux joueurs, vous pouvez jouer en recomposant chacun deux puzzles en même temps.

Si le jeu va trop vite, les joueurs peuvent décider que les pièces des puzzles ne peuvent être reconstituées qu'en suivant l'ordre de un à six.

### **Information pour tes parents**

Reconstituer un puzzle renforce la perception visuelle des enfants. La présence des dés rajoute un aspect tactique au jeu, développe la motricité fine et enseigne la patience.

## **Juego de dados Puzzle Zoo**

Los puzzles ejercitan el razonamiento lógico, requieren paciencia y estimulan la motricidad fina.

Un puzzle con dados para 2 a 4 jugadores.

2 dados

4 puzzles

### **Objetivo del juego**

El primero que consiga completar un puzzle será el ganador.

### **Preparación del juego**

Distribuir las piezas del puzzle sobre la mesa de modo que quede hacia arriba la cara con el símbolo del dado.

Tened preparados ya los dados.

### **Las reglas**

Si eres el jugador más joven puedes empezar y elegir el animal que deseas montar. A continuación puedes tirar el dado.

Busca ahora la pieza del puzzle que se corresponda con el número mostrado en el dado. Las piezas que forman cada animal del puzzle tienen el mismo color para facilitarte la búsqueda. Ahora pasa el turno al siguiente jugador en el sentido de las agujas del reloj. Si sacas con el dado una pieza que ya tienes, pasa el turno al siguiente jugador. Poco a poco se van formando los respectivos animales de cada jugador. El jugador que primero complete un puzzle gana el juego.

El resto de los jugadores continúan jugando hasta haber completado su animal.

### **Variantes**

Si solo sois dos jugadores, también podéis montar cada uno dos animales al mismo tiempo.

Si el juego es muy rápido para ti, puedes acordar con los otros jugadores que solo se pueda hacer los puzzles por orden, del uno al seis.

### **Información para tus padres**

La realización de un puzzle estimula la capacidad de percepción visual de los niños y niñas.

Un juego combinado de dados y puzzles exige habilidad táctica, ejercita la motricidad fina y requiere paciencia.

Puzzelen traint het logische denken, vraagt geduld en bevordert de fijne motoriek.

Een dobbelpuzzel voor 2-4 spelers

2 dobbelstenen

4 puzzels

### **Doel van het spel**

Wie als eerste een puzzel voltooit, is de winnaar.

### **Spelvoorbereiding**

De puzzelstukken worden met het symbool van de dobbelsteen naar boven op de tafel gelegd.

De dobbelstenen worden klaargelegd.

### **De regels**

Als jij de jongste speler bent, mag je beginnen. Kies eerst welk dier je wilt puzzelen. Gooi daarna de dobbelsteen.

Zoek nu het puzzelstuk dat bij het gegooid aantal ogen op de dobbelsteen past. De puzzelstukken van elk dier hebben telkens dezelfde kleur, wat het zoeken makkelijker maakt. Er wordt gespeeld met de wijzers van de klok mee. Gooi je een puzzelstuk dat je al hebt, dan is de volgende speler aan de beurt. Zo worden geleidelijk de afbeeldingen van de gekozen dieren in elkaar gepuzzeld. Wie als eerste zijn puzzel voltooid heeft, wint het spel.

De andere spelers spelen verder, tot ook zij hun dier volledig in elkaar hebben gepuzzeld.

### **Spelvarianten**

Wanneer jullie met z'n tweeën spelen, kunnen jullie elk ook twee dierenpuzzels tegelijk leggen.

Indien jullie vinden dat het spel te snel gaat, kunnen jullie onderling ook afspreken dat de dierenpuzzels alleen in de juiste volgorde van één tot zes mogen worden gelegd.

### **Informatie voor je ouders**

Het leggen van een puzzel stimuleert het visuele waarnemingsvermogen van kinderen.

Een gecombineerd dobbel-puzzelspel vereist tactisch inzicht, bevordert de fijne motoriek en vraagt geduld.

## Zoo Puslespil

Puslespil træner den logiske tankegang, kræver tålmodighed og finpudser finmotorikken.

Et terning puslespil for 2-4 spillere

2 terninger

4 puslespil med brikker

### **Spillets intention**

Vinderen er den, som først får samlet hele sit puslespil.

### **Forberedelse**

Puslespilsbrikkerne spredes ud på bordet med symbolet opad. Hav terningen klar.

### **Regler**

Den yngste spiller begynder ved at vælge hvilket dyr han/hun vil samle. Derefter kastes terningen.

Find nu brikken der passer med nummeret du har slået. Farverne matcher for hvert dyr, og gør det nemmere at finde dem. Fortsæt nu med uret. Hvis du slår et nummer på en brik du allerede har, er det den næste spillers tur. Brik for brik samles dit dyr i puslespillet. Den som først samler hele sit puslespil, har vundet. De andre spillere fortsætter med at spille indtil alle dyr er samlet.

### **Andre varianter af spillet**

I tilfælde med blot to spillere, kan hver spiller samle to dyre puslespil på samme tid.

Går spillet for stærkt, kan I aftale at dyrene skal samles i rækkefølge, 1 til 6.

### **Information til de voksne**

At lægge puslespil udvikler den visuelle opfattelse hos børn. Et spil kombineret af terning og puslespil kræver taktiske evner, afføder finmotorikken og kræver tålmodighed.

## **Gioco di zoo con i dadi**

Fare puzzle allena il pensiero logico, richiede pazienza e stimola la motricità fine.

Un puzzle con i dadi per 2-4 giocatori

2 dadi

4 puzzle

### **Obiettivo del gioco**

Vince chi per primo completa un puzzle.

### **Preparazione del gioco**

I tasselli del puzzle vengono distribuiti sul tavolo in modo che il lato con il simbolo del dado sia rivolto verso l'alto.

Mettiti pronto a tirare i dadi.

### **Le regole**

Se sei il giocatore più giovane, cominci tu scegliendo il puzzle con gli animali che vuoi comporre, e tirando il dado per primo.

Adesso devi cercare un tassello in base al risultato ottenuto lanciando il dado. Il colore dei tasselli di ogni animale ti faciliterà la ricerca. Il gioco continua in senso orario. Se lanciando il dado ottieni un risultato già ottenuto in precedenza, il turno passa al giocatore successivo. È così che si completa passo passo il puzzle dell'animale. Vince il gioco chi per primo compone completamente un puzzle.

Gli altri giocatori continuano però a giocare finché non avranno completato anche loro i loro puzzle.

### **Varianti di gioco**

Se si gioca solo in due è possibile comporre due puzzle anche simultaneamente.

Se sei del parere che il gioco proceda troppo velocemente, puoi stabilire con gli altri giocatori regole che prevedono che i puzzle con gli animali vengano risolti solo in una sequenza da 1 a 6.

### **Informazioni per i tuoi genitori**

Comporre un puzzle stimola la percezione visiva del bambino. Un gioco che combina il lancio di dadi con la composizione di un puzzle richiede abilità tattica e pazienza nonché stimola la motricità fine.



## Zoo de dados

Os puzzles treinam o pensamento lógico, requerem paciência e estimulam a motricidade fina.

Um puzzle com dados para 2 a 4 jogadores

2 Dados

4 Figuras de puzzle

### **Objetivo do jogo**

O primeiro a completar a figura do seu puzzle é o vencedor.

### **Preparação do jogo**

As peças do puzzle são espalhadas sobre a mesa de modo a que o lado com o símbolo do dado fique voltado para cima.

Prepara os dados.

### **As regras**

Se fores o jogador mais novo, podes começar e decidir qual o puzzle do animal que queres construir. Em seguida, podes lançar os dados.

Agora, procura a peça do puzzle com os mesmos números dos dados. As peças do puzzle coloridas, com uma cor para cada animal, facilitam a tua procura. O jogo continua no sentido dos ponteiros do relógio. Se lançares uma peça do puzzle que já tenhas, passa a vez ao jogador seguinte. Assim, passo a passo, forma-se a figura do vosso animal. Ganha o jogo quem completar a figura em primeiro lugar.

Os outros jogadores continuam a jogar até todos terem completado as suas figuras de animais.

### **Variantes de jogo**

Se jogarem apenas dois jogadores, cada um pode tentar construir dois puzzles de animais ao mesmo tempo.

Se o jogo estiver a ser demasiado rápido para ti, podes decidir com o teu companheiro de jogo que podem apenas construir um puzzle de animal sequencialmente, de um a seis.

### **Informações para os teus pais**

A construção de um puzzle desenvolve a perceção visual das crianças.

Um jogo com combinação de dados e puzzle requer destreza tática, desenvolve a motricidade fina e requer paciência.

Gra rozwija myślenie logiczne, wymaga cierpliwości i doskonałej zdolności motorycznej.

Gra dla 2-4 graczy

2 kości do gry  
4 obrazki do gry

### **Cel gry**

Pierwszy gracz, który ułoży obrazek zostaje zwycięzcą.

### **Przygotowanie gry**

Puzzle układamy na stole stroną z oczkami kostki do góry. Przygotuj kości do gry.

### **Zasady**

Najmłodszy z graczy może rozpocząć i wybrać obrazek, z którym zwierzęciem chce ułożyć. Następnie, może rzucić kośćmi. Teraz, należy odnaleźć element, który ma numer taki jak wyrzucony przez kości. Ułatwieniem jest osobny kolor puzzli dla każdego zwierzęcia. Dalej gra toczy się w kierunku zgodnym z kierunkiem ruchu wskazówek zegara. Jeśli gracz wyrzuci liczbę taką, jaką wyrzucił już wcześniej, następuje kolejka następnego gracza. Krok po kroku, możesz ułożyć swój obrazek. Zwycięzcą jest gracz, który ułoży swój obrazek, jako pierwszy. Pozostali gracze kontynuują grę aż ułożą swoje obrazki.

### **Warianty gry**

Jeśli w grze bierze udział tylko dwóch graczy, każdy z nich może równocześnie układać dwa obrazki.

Jeśli gra jest za szybka, można umówić się z pozostałymi graczami abyś mógł układać obrazki jedynie w kolejności od jednego do sześciu.

### **Informacje dla rodziców**

Układanie puzzli rozwija percepcję wizualną dzieci. Połączenie puzzli i gry z kośćmi wymaga zdolności taktycznych, rozwija zdolności motoryczne i wymaga cierpliwości.

Пазлы требуют терпения, тренируют логическое мышление и мелкую моторику.

Пазл кубик для 2-4 игроков.

2 кубика

4 картинки пазла

### **Цель игры**

Выигрывает тот, кто первым полностью соберет картину пазла.

### **Подготовка к игре**

Части пазла распределяются на столе, стороной со знаком кубика вверх.

Приготовь кубики.

### **Правила игры**

Если ты самый младший игрок, то можешь начать игру и выбрать, какое животное ты хочешь собрать. Затем ты можешь бросить кубик.

Теперь ты ищешь подходящие части пазла по числу очков на кубике. Цветное обозначение частей пазла каждого животного облегчают тебе поиск. Остальные игроки ходят по часовой стрелке. Если ты выбросил часть пазла, которая у тебя уже есть, ход переходит к следующему игроку. Шаг за шагом складывается картинка твоего животного. Выигрывает тот, кто первым полностью соберет картинку.

Другие игроки продолжают играть, пока не соберут полностью свою картинку животного.

### **Варианты игры**

В раунде игры только с двумя игроками, вы можете также одновременно собирать двоих животных.

Если игра продвигается слишком быстро, то вы также можете договориться с другими игроками, чтобы они собирали животных только в порядке от одного до шести.

### **Информация для родителей**

Составление пазла способствует развитию визуального восприятия у детей.

Комбинированная игра кубики-пазл способствует мелкой моторике, требует тактического мастерства и терпения.

**goki**

Roseburger Str. 30

21514 Güster

GERMANY

Art.-No: 56823

Batch-No.:

