

Plan B



goki

PLAN B

A new construction zone has been designated. The architects want to develop it and are planning new houses and parks on the building area.

Plan B is a strategy and family game for 2 to 4 architects.

Plan B is played with original ANKER stones:

22 natural-coloured cubes

21 light green disks

7 red triangles

7 yellow triangles

7 blue triangles

7 green triangles

1 symbol die

1 game board = the building area

Object of the game

Your task is to be the first to build three houses of the same colour next to each other on the building area. Only horizontal and vertical combinations are allowed – no diagonal ones.



Preparation

After you have chosen your game colour you may take the seven roof stones of your colour and place them in front of you outside the building area.

The house and tree stones remain on a pile, also outside the building area.

The rules

The youngest player may start by throwing the die and placing a stone. All the players then take it in turns to throw and each one performs the action indicated by the die symbol thrown.



Tree symbol (green disk) – You can plant a tree on any free space. The tree can then only be moved by throwing the castling symbol.



House symbol (natural colour cube) – This is the „carcass“ of the house. You can build the house on any free space, and it can then only be moved by throwing the castling symbol.



Roof symbol (coloured triangle) – The roof can be placed on any house carcass, including the carcasses that have been put up by another player. The house is then finished. If you throw a roof symbol but do not yet have a carcass, you unfortunately have to miss a go and it is the next player's turn. The finished house can then only be moved by throwing the castling symbol.



Joker – You can place a stone of your choice (tree, house or roof) or perform a castling move.



Castling – You may exchange the stones on two (not diagonally) adjacent squares. In the case of house stones with a roof on top, the entire house is moved. It is advisable to plant the trees in a way that results in favourable exchange options.



Unfortunately you have to miss a go. It is the next player's turn.

The finale

If you are the first player to have three finished houses standing next to each other vertically, horizontally or at a right angle on the building area, you have won the game. The remaining players throw the die to decide the next places.

The game can be played by just two players, but it is even more fun if there are three or four of you.

The rules of the game are surprisingly easy, and the game itself is highly varied and exciting. It is fascinating to see how this game casts a spell over five-year-olds and their parents and grandparents alike. As a family game, Plan B will never become boring for anyone.

Sometimes you need a Plan B to achieve your goal.

The author of the game is Jürgen Knischewski, a father from Mölln/Germany and a graphic artist at Gollnest & Kiesel.

PLAN B

Ein neues Baugelbiet ist ausgewiesen. Die Architekten wollen es erschließen und planen auf der Bebauungsfläche neue Häuser und Parkanlagen.

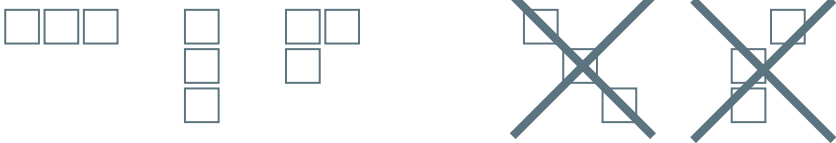
Plan B ist ein Strategie- und Familienspiel für 2 bis 4 Architekten.

Plan B wird mit Original-ANKERsteinen gespielt:

- 22 naturfarbene Würfel
- 21 hellgrüne Scheiben
- 7 rote Dreiecke
- 7 gelbe Dreiecke
- 7 blaue Dreiecke
- 7 grüne Dreiecke
- 1 Symbolwürfel
- 1 Spielbrett = Die Bebauungsfläche

Ziel des Spiels

Deine Aufgabe besteht darin, als Erster drei Häuser gleicher Farbe auf der Bebauungsfläche nebeneinander zu bauen. Nur horizontale oder vertikale Verbindungen sind erlaubt – keine diagonalen.



Die Spielvorbereitung

Nachdem Du Deine Spielfarbe gewählt hast, darfst Du die sieben Dachsteine Deiner Farbe nehmen und vor Dir außerhalb der Bebauungsfläche aufstellen. Die Haus- und Baumsteine bleiben auf einem Stapel, ebenfalls außerhalb der Bebauungsfläche.

Die Regeln

Wenn Du der jüngste Spieler bist, darfst Du das Würfeln beginnen und einen Stein setzen. Alle Spieler würfeln abwechselnd und führen jeweils die Aktion aus, die durch das Würfelsymbol vorgegeben ist.

 **Baumsymbol** (hellgrüne Scheibe) – Du kannst einen Baum auf jede freie Fläche pflanzen. Nur durch das Rochade-Symbol lässt sich der Baum wieder verschieben.

 **Haussymbol** (naturfarbener Würfel) – Das ist der „Rohbau“ des Hauses. Du kannst das Haus auf jede freie Fläche bauen, nur durch das Rochade-Symbol lässt es sich wieder verschieben.

 **Dachsymbol** (farbiges Dreieck) – Das Dach kann auf jeden Haus-„Rohbau“ gesetzt werden, auch auf die Rohbauten, die ein Mitspieler vor Dir errichtet hat. Damit ist das Haus fertig gebaut. Würfelst Du ein Dachsymbol, hast aber noch keinen Rohbau, musst Du leider einmal aussetzen und der nächste Spieler ist an der Reihe. Das fertige Haus kann nur durch das Rochade-Symbol wieder verschoben werden.

 **Joker** - Du kannst einen Stein deiner Wahl (Baum, Haus oder Dach) setzen oder eine Rochade durchführen.

 **Rochade** - Du darfst die Spielsteine zweier nebeneinander liegender Felder (nicht diagonal liegende) miteinander tauschen. Bei Haussteinen, auf denen schon ein Dach liegt, wird das gesamte Haus verschoben. Es ist sinnvoll, die Bäume so zu pflanzen, dass sich günstige Tauschmöglichkeiten ergeben.

 Du musst leider einmal aussetzen. Der nächste Mitspieler ist an der Reihe.

Das Finale

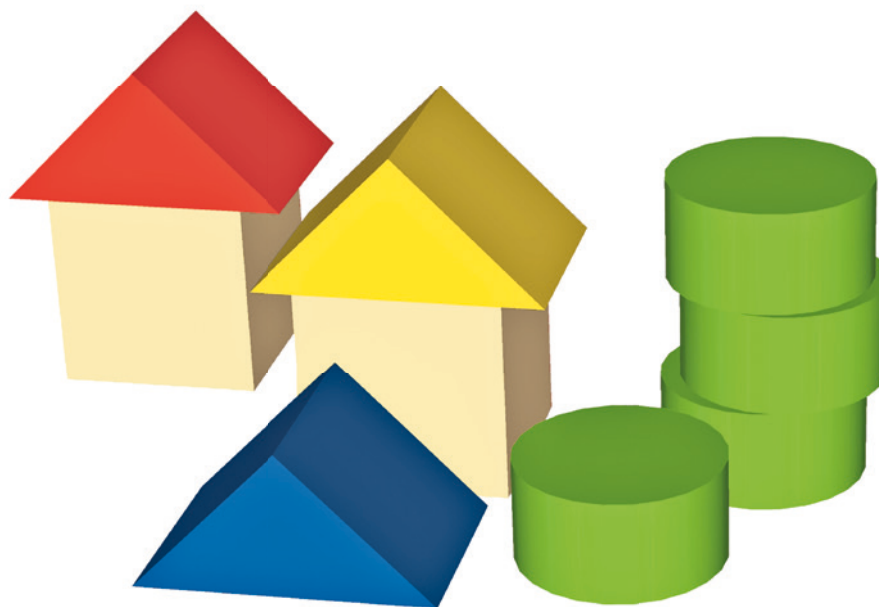
Du gewinnst das Spiel, wenn Du als erster drei vollständige Häuser vertikal, horizontal oder über Eck nebeneinander auf der Bebauungsfläche stehen hast.

Die verbliebenen Spieler würfeln die nächsten Plätze aus.

Ihr könnt das Spiel schon zu zweit spielen, noch mehr Spaß macht es aber mit drei oder vier Mitspielern.

Verblüffend einfach sind die Spielregeln, der Spielverlauf ist abwechslungsreich und spannend. Es ist faszinierend zu erleben, dass dieses Spiel sowohl Fünfjährige als auch dessen Eltern und Großeltern gleichermaßen in seinen Bann zieht. **Plan B** wird als Familienspiel niemals und niemandem langweilig. Manchmal bedarf es eines Planes B, um ans Ziel zu kommen.

Autor des Spiels ist Jürgen Knischewski, Familienvater aus Mölln und Grafiker bei Gollnest & Kiesel.



Weitere Informationen über die faszinierende Welt
der ANKERsteine erhalten Sie hier:

Further informations about the fascinating world of
ANKER bricks are available here:

www.ankerstein.de