

# goki



## Schau genau

Look Closely

Regarde bien

Ojos de lince

Kijk Goed

Find forskellene

Aguzza la vista

Olha Com Atenção

Popatrz uważnie

Смотри в оба

## Schau genau

Schau genau ist ein Legespiel für einen bis drei Mitspieler, bei dem es darum geht, kleinste Unterschiede zu finden; entweder alleine oder im Wettkampf.

### **Spielzubehör**

3 Legetafeln mit je zwei Themen (Vorder- und Rückseite)  
18 Kärtchen (Vorder- und Rückseite, je 6 pro Thema)  
1 Kontrollfolie

### **Spielvorbereitung**

Sucht Euch ein Thema aus (z.B. Früchte, Katzen, Häuser o.ä.) und legt die entsprechende Legetafel vor Euch. Nun sucht Ihr die sechs zu dem Thema gehörenden Kärtchen heraus und legt sie verdeckt mit der zu spielenden Motivseite nach unten auf einen Stapel neben die Legetafel.

### **So wird gespielt**

Das oberste Kärtchen wird aufgedeckt und mit den Motiven auf der Legetafel verglichen. Zu jedem Kärtchen gibt es ein genau identisches Bild auf der Legetafel. Wenn du meinst das identische Motiv gefunden zu haben, leg das Kärtchen darauf und fahre mit dem nächsten Kärtchen fort.

Am Ende (wenn alle sechs Kärtchen auf der Legetafel liegen) wird mit Hilfe der Kontrollfolie überprüft, ob alle Kärtchen richtig auf der Legetafel platziert wurden. Hierzu wird die Folie so auf die Legetafel gelegt, dass der grüne Stern auf der Folie und der Stern auf der Legetafel genau übereinander liegen. Für jedes übereinstimmende Symbol (Dreiecke und gezackte Linien) gibt es einen Punkt, denn das entsprechende Kärtchen wurde auf das identische -also richtige- Motiv gelegt.

Schau genau kann sowohl allein als auch im Wettkampf gespielt werden.

Die Regeln sind bei beiden Varianten identisch. Im Wettkampfmodus geht es darum, wer die meisten Punkte für richtig zugeordnete Kärtchen erhält. Der erste Spieler, der mit dem Auslegen seiner Kärtchen fertig ist, ruft „fertig!“. Daraufhin stoppen sofort alle Mitspieler das Auslegen ihrer Kärtchen. Kontrolliert und ausgewertet wird wie in der Solovariante.

Du möchtest mehr über goki erfahren, dann scanne den QR-Code und lerne uns kennen:



## **Look Closely**

Look Closely is a game for one to three players in which the aim is to find the smallest differences; either alone or competing with others.

### **Game equipment**

3 boards with two themes each (front and back)

18 cards (front and back, 6 per theme)

1 check sheet

### **Preparation**

Choose a theme (e.g. fruit, cats, houses, etc.) and place the corresponding board in front of you. Now pick out the six cards that belong to the theme and place them face down in a stack next to the board.

### **How to play**

The top card is turned face up and compared with the pictures on the board. For each card there is an exactly identical picture on the board. When you think you have found the identical picture, place the card on top and continue with the next card.

At the end (when all six cards are on the board), the check sheet is used to check whether all the cards have been placed correctly on the board. To do this, place the

sheet on the board so that the green star on the sheet and the star on the board are exactly on top of each other. One point is awarded for each matching symbol (triangles and jagged lines), because the corresponding card was placed on the identical (i.e. correct) picture.

Look Closely can be played alone or competing with others.

The rules are identical for both versions. In competition mode, the aim is to see who gets the most points for correctly placed cards. The first player who has finished laying out his or her cards calls out „Finished!” Then all the other players immediately stop laying their cards.

The game is checked and scored the same as in the solo version.

If you want to find out more about goki, scan the QR code and get to know us:



## **Regarde bien**

„Regarde bien“ est un jeu d’observation pour un à trois joueurs dans lequel le but est de retrouver, seul ou en compétition, les plus petites différences.

### **Contenu du jeu**

3 planches, chacune avec deux grilles de thèmes différents (recto et verso)

18 cartes (recto et verso, 6 par thème)

1 feuille de contrôle

### **Préparation du jeu**

Choisissez un thème (par exemple fruits, chats, maisons, etc.) et placez la grille correspondante devant vous.

Cherchez maintenant les six cartes qui appartiennent au thème et placez-les face cachée dans une pile à côté du plateau pour que les motifs ne soient pas visibles.

### **Déroulement du jeu**

La carte du dessus est retournée puis comparée aux motifs de la grille. Pour chaque carte, il y a un motif exactement identique sur la grille. Si tu penses avoir trouvé le motif identique, place la carte dessus et continue avec la carte suivante.

À la fin (lorsque les six cartes sont sur la grille), la feuille de contrôle est utilisée pour vérifier si toutes les cartes ont été placées correctement. Pour ce faire, la feuille est placée sur la grille de manière à ce que l'étoile verte sur la feuille et l'étoile sur la grille soient exactement l'une au-dessus de l'autre. Un point est attribué pour chaque symbole correspondant (triangles et lignes irrégulières) car la carte correspondante a alors été bien placée sur le motif identique.

“Regarde bien” peut être joué seul ou en compétition. Les règles sont identiques pour les deux variantes. Le mode compétition consiste à savoir qui obtient le plus de points pour les cartes correctement placées sur la grille. Le premier joueur ayant fini de disposer ses cartes crie „Terminé !”. Tous les joueurs arrêtent alors immédiatement de poser leurs cartes. Le contrôle des grilles se fait exactement comme dans la version où l'on joue seul.

Vous souhaitez en savoir plus sur goki ? Scannez le QR code pour faire notre connaissance :



## Ojos de lince

Ojos de lince es un juego de uno a tres jugadores. El objetivo es encontrar las pequeñas diferencias, ya sea solo o compitiendo con los demás participantes.

### Contenido del juego

3 tableros con dos temas cada uno (anverso y reverso)  
18 tarjetas (anverso y reverso, 6 para cada tema)  
1 hoja de control

### Preparación para el juego

Elije un tema (por ejemplo, frutas, gatos, casas, etc.) y coloca el tablero correspondiente delante de ti. Busca las seis tarjetas de ese tema y ponlas boca abajo en un montón al lado del tablero.

### Desarrollo del juego

Gira la tarjeta de encima y compárala con los dibujos del tablero. Para cada tarjeta hay una imagen exactamente igual en el tablero. Cuando creas que has encontrado el dibujo idéntico, coloca la tarjeta encima y continúa con la siguiente.

Al final (cuando las seis tarjetas estén en el tablero), utiliza la lámina de control para comprobar si las has colocado todas correctamente en el tablero. Para ello, sitúa

la hoja sobre el tablero de modo que la estrella verde de la hoja y la estrella del tablero queden superpuestas. Por cada símbolo que coincide (triángulos y líneas dentadas), recibes un punto, porque has colocado la tarjeta correspondiente en el dibujo idéntico, es decir, correcto.

Puedes jugar a ojos de lince solo o bien competir con los demás participantes.

En ambas variantes, las reglas son las mismas. El modo de competición consiste en ver quién consigue más puntos por las tarjetas colocadas correctamente. El primer jugador que termine de colocar sus tarjetas grita «¡hecho!». Entonces los demás participantes deben dejar de distribuir sus tarjetas de inmediato. El control y el reparto de puntos funcionan igual que en la variante en solitario.

Kijk Goed is een legspel voor één tot drie spelers, waarbij kleine verschillen moeten worden gevonden. Het spel kan alleen of tegen anderen worden gespeeld.

### **Speelmateriaal**

3 legborden met elk twee thema's (voor- en achterkant)

18 kaarten (voor- en achterkant, 6 per thema)

1 controlefolie

### **Spelvoorbereiding**

Kies een thema (bijv. fruit, katten, huizen) en leg het betreffende legbord voor jullie neer. Neem vervolgens de zes kaarten die bij het thema horen, en leg deze met de afbeelding naar beneden op een stapel naast het legbord.

### **Spelregels**

De bovenste kaart wordt omgedraaid en vergeleken met de afbeeldingen op het legbord. Voor elke kaart is er een identieke afbeelding op het legbord. Als je denkt de identieke afbeelding gevonden te hebben, leg je de kaart erop en ga je verder met de volgende kaart.

Aan het einde (wanneer de zes kaarten op het legbord liggen) controleer je met de controlefolie of alle kaarten

juist op het bord zijn gelegd. Leg de folie hiervoor zo op het bord, dat de groene ster op de folie en de ster op het bord precies op elkaar liggen. Voor elk overeenstemmend symbool (driehoeken en gekartelde lijnen) wordt één punt toegekend, omdat de juiste kaart op de identieke – en dus juiste – afbeelding is gelegd.

Kijk Goed kan zowel alleen als tegen anderen worden gespeeld. De regels zijn identiek voor beide varianten. Als tegen anderen wordt gespeeld, gaat het erom wie de meeste punten voor juist afgelegde kaarten verzamelt. De eerste speler die al zijn kaarten heeft afgelegd, roept: "Klaar!" De andere spelers stoppen dan onmiddellijk met het afleggen van hun kaarten. Net als bij de solovariant worden nu de afgelegde kaarten gecontroleerd en de punten geteld.

## **Find forskellene**

Find forskellene er et spil for én til tre spillere, hvor man enten alene eller i konkurrence mod hinanden skal finde små forskelle.

### **Spilletbehør**

3 spilleplader med to emner på hver plade (for- og bagside)

18 kort (for- og bagside, 6 kort pr. emne)

1 kontrolfolie

### **Forberedelse af spillet**

Vælg et emne (f.eks. frugter, katte, huse el.lign.) og læg den pågældende spilleplade foran dig. Find nu de seks kort, der passer til emnet, og læg dem med billedsiden nedad i en stak ved siden af spillepladen.

### **Sådan spilles spillet**

Vend det øverste kort, og sammenlign det med billederne på spilletavlen. For hvert kort er der et billede på spilletavlen, der er nøjagtig magen til. Når du mener at have fundet det billede på spilletavlen, er passer perfekt, så læg kortet ovenpå, og fortsæt med næste kort.

Som afslutning (når alle seks kort ligger på spilletavlen) skal I ved hjælp af kontrolfolien tjekke, om alle kortene er

blevet placeret rigtigt på spillepladen. Læg folien på spillepladen, så den grønne stjerne på folien og stjernen på spillepladen ligger præcist oven på hinanden. Der gives et point for hvert symbol, hvor der er overensstemmelse (trekanter og takkede linjer), for det betyder, at kortet ligger på det billede, der er nøjagtig magen til det billede, der er på kortet.

Find forskellene kan spille alene og som et konkurrence-spil.

I begge tilfælde er reglerne ens. Som konkurrencespil gælder det om at få det højeste antal point for rigtigt placerede kort. Den første spiller, der er færdig med at lægge sine kort, råber "Færdig!". Derefter stopper alle de øvrige spillere med at lægge deres kort ud. Der kontrolleres og gives point som beskrevet ovenfor.

## **I Aguzza la vista**

Aguzza la vista è un gioco a tessere per 1-3 giocatori, in cui si devono trovare le minime differenze; si può giocare da soli o in gara con altri concorrenti.

### **Elementi del gioco**

3 tabelloni con due temi (parte anteriore e parte posteriore)

18 tessere (parte anteriore e parte posteriore, 6 per argomento)

1 scheda di controllo

### **Preparazione del gioco**

Scegliete un tema (ad esempio frutta, gatti, case ecc.) e ponete davanti a voi il tabellone corrispondente. Ora trovate le sei tessere che appartengono all'argomento e posizionatele a faccia in giù, creando una pila accanto al tabellone.

### **Come si gioca**

La prima tessera viene scoperta e confrontata con i motivi sul tabellone. Per ogni tessera c'è un'immagine esattamente identica sul tabellone. Se pensi di aver trovato lo stesso motivo, mettici sopra la tessera e passa alla tessera successiva.

Alla fine (quando tutte e sei le tessere si troveranno sul tabellone), verrà utilizzata la scheda di controllo, per verificare se tutte le tessere sono state posizionate correttamente sul tabellone. A tale scopo, la scheda viene collocata sul tabellone in modo che la stella verde sulla scheda e la stella sul tabellone siano esattamente l'una sopra l'altra. Per ogni simbolo coincidente (triangoli e linee frastagliate) viene assegnato un punto, perché la tessera corrispondente è stata posizionata sul motivo identico, cioè in modo corretto.

Aguzza la vista è un gioco adatto per un solo giocatore come pure per sfide a più concorrenti.

Le regole sono identiche per entrambe le varianti. In una gara, lo scopo è quello di ottenere il maggior numero di punti per le tessere correttamente assegnate. Il primo giocatore che avrà terminato di collocare le proprie tessere, dirà "finito!" Tutti gli altri giocatori dovranno smettere immediatamente di disporre le loro tessere. Il controllo e l'assegnazione dei punti si svolgono come nella variante per giocatori solitari.

## Olha Com Atenção

«Olha com Atenção» é um jogo de posicionamento para um a três jogadores em que o objetivo é encontrar as mais pequenas diferenças, sozinho ou em competição.

### Acessórios do jogo

3 tabuleiros com dois temas cada (frente e verso)

18 cartões (frente e verso, 6 por cada tema)

1 folha de controlo

### Preparação do jogo

Escolham um tema (p. ex., frutas, gatos, casas, etc.) e coloquem o tabuleiro correspondente à vossa frente.

Agora, procurem os cartões que pertencem ao tema e coloquem-nos numa pilha junto ao tabuleiro, com o lado do jogo voltado para baixo.

### Como jogar

Virem o primeiro cartão de cima da pilha e comparem com as imagens do tabuleiro. Para cada cartão, existe uma imagem igual no tabuleiro. Quando pensares que encontra a figura idêntica, coloca o cartão por cima e continua com o cartão seguinte.

No final (quanto todos os seis cartões tiverem sido colocados no tabuleiro), com a ajuda da folha de controlo,

verifica-se se todos os cartões foram posicionados corretamente no tabuleiro. Para isso, coloquem a folha sobre o tabuleiro, de forma a que a estrela verde da folha fique exatamente por cima da estrela do tabuleiro. A cada símbolo coincidente (triângulos e linhas em ziguezague) é atribuído um ponto, porque o cartão correspondente foi colocado sobre a figura correspondente, ou seja, a figura certa.

«Olha com Atenção» pode ser jogado por um único jogador ou em competição entre dois ou três.

As regras são idênticas para ambas as variantes. No modo de competição, ganha quem obtiver mais pontos para os cartões colocados corretamente. O primeiro jogador a terminar de colocar os seus cartões, deve dizer “Pronto!”! Todos os adversários param, então, de colocar os seus cartões. O controlo e a classificação são realizados como na variante a solo.

## **Popatrz uważnie**

„Popatrz uważnie” to gra-układanka dla 1-3 graczy, która polega na znajdowaniu najdrobniejszych różnic – w pojedynkę lub rywalizując z innymi.

### **Zawartość**

3 płytki, każda z 2 kategoriami (przód i tył)

18 kart (przód i tył, po 6 na kategorię)

1 folia kontrolna

### **Przygotowanie do gry**

Wybierzcie sobie kategorię (np. owoce, koty, domy itd.) i uóżcie przed sobą wybraną płytke. Teraz wyszukajcie 6 kart z danej kategorii i uóżcie je w stosik obok płytki tak, by karty były skierowane obrazkami z danej kategorii do dołu.

### **Sposób gry**

Odkryjcie górną kartę i porównajcie ją z obrazkiem na płytce. Każdej karcie odpowiada jeden identyczny obrazek na płytce. Jeżeli gracz uważa, że znalazł identyczny rysunek na płytce, kładzie na nim swoją kartę i bierze kolejną kartę ze stosu.

Na koniec, gdy na płytce ułożonych jest już wszystkich 6 kart, należy za pomocą folii kontrolnej sprawdzić, czy

wszystkie karty zostały ułożone na właściwych miejscach. W tym celu należy tak położyć folię na płytce, by zielona gwiazdka na folii pokrywała się z gwiazdką na płytce. Za każdy zgadzający się symbol (trójkąt i ząbkowane linie) przysługuje jeden punkt, gdyż oznacza on, że kartę ułożono na płytce prawidłowo.

W „Popatrz uważnie” można grać zarówno samemu, jak i rywalizując z innymi.

Zasady są identyczne w przypadku obu wariantów. Gdy gra się z innymi osobami, zadanie polega na zdobyciu jak największej liczby punktów za prawidłowo ułożone karty. Pierwszy gracz, który ułoży swoją kartę na płytce, woła „gotowe!”. Wówczas pozostali gracze przerywają poszukiwanie pasujących motywów. Kontrola i przyznanie punktów odbywa się w taki sam sposób, jak w przypadku wariantu solowego.

## Смотри в оба

«Смотри в оба» — это плиточная игра для одного-трех игроков, цель которой — найти мельчайшие различия, в одиночку или в команде.

### **Материалы для игры**

3 плиточные доски с двумя темами на каждой (спереди и сзади)

18 карточек (спереди и сзади, по 6 карточек на каждую тему)

1 контрольный лист

### **Подготовка к игре**

Выберите тему (например, фрукты, кошки, дома и т. д.) и положите соответствующую плиточную доску перед собой. Теперь выберите шесть карточек, относящихся к теме, и положите их рисунком вниз в стопку рядом с плиточной доской.

### **Правила игры**

Верхняя карточка переворачивается лицевой стороной вверх и сравнивается с рисунком на плиточной доске. Для каждой карточки на доске есть точно такой же рисунок. Когда ты видишь, что нашел идентичный рисунок, положи карточку сверху на него и бери следующую карточку.

В конце игры (когда все шесть карточек окажутся на доске) воспользуйтесь контрольным листом, чтобы проверить, все ли карточки были правильно размещены на доске. Для этого расположите лист на доске таким образом, чтобы зеленая звезда на листе и звезда на доске находились точно друг над другом. За каждый совпадающий символ (треугольники и зубчатые линии) начисляется одно очко, поскольку соответствующая карточка была помещена на идентичный, то есть правильный, рисунок.

В игру «Смотри в оба» можно играть в одиночку или в команде.

Правила игры одинаковы для обоих вариантов. При игре в команде цель состоит в том, чтобы набрать наибольшее количество очков за правильно размещенные карточки. Первый игрок, закончивший раскладывать свои карточки, кричит «Готово!». После этого все остальные игроки немедленно прекращают раскладывать свои карточки. Контроль и подсчет очков осуществляется так же, как и в одиночном варианте игры.

join the



# the family

# goki

Roseburger Str. 30

21514 Güster  
GERMANY

Art.No.: 56315