

goki



Aktionsspiel Farben und Formen

Action Game Colours and Shapes

Jeu de société couleurs et formes

Juego de acción colores y formas

Actiespel Kleuren en Vormen

Actionspil farver og former

Gioco di azione con colori e forme

Jogo de Ação Cores e Formas

Gra dynamiczna „Kolory i kształty”

Состязательная игра «Цвета и формы»

行动游戏：颜色与形状

Aktionsspiel Farben und Formen

Das Aktionsspiel Farben und Formen ist ein rasan-tes Spiel ab zwei Mitspieler, bei dem es um eine schnelle Auffassungsgabe und Reaktionsgeschwin-digkeit geht.

Spielzubehör

30 Holzkärtchen mit unterschiedlichen Motiven

Spielvorbereitung

Mischt alle Holzkärtchen gut durch und teilt sie dann in zwei gleich große Stapel. Ein Stapel wird so auf den Tisch gelegt, dass die Rückseiten nach oben zeigen. Die restlichen werden, für alle gut erreichbar, mit der Vorderseite nach oben auf dem Tisch verteilt.

So wird gespielt

Der jüngste Spieler beginnt, der Startspieler wechselt in jeder Runde. Er bestimmt vor dem Abheben des Holzkärtchens des verdeckten Stapels, welche Übereinstimmung mit der abgehobenen Karte ge-sucht werden muss, hier gibt es drei Möglichkeiten:

1. gleiche Farbe (hier spielen Anzahl und Form der Symbole keine Rolle)
2. gleiche Form (hier spielen Farbe und Anzahl der

Symbole keine Rolle)

3. gleiche Anzahl (hier spielen Farbe und Form der Symbole keine Rolle)

Der Spieler, der als erster ein passendes Holzkärtchen gefunden und blitzschnell umgedreht hat (also mit der Rückseite nach oben), darf das „Auftragskärtchen“ (das vom Stapel) als Belohnung behalten. Das gefundene Holzkärtchen wird danach wieder umgedreht und die nächste Runde beginnt mit einem neuen Startspieler.

Du hast am Ende des Spiels die meisten Holzkärtchen gesammelt? Herzlichen Glückwunsch, Du hast das Spiel gewonnen!

Du möchtest mehr über goki erfahren,
dann scanne den QR-Code und lerne
uns kennen:



Action Game Colours and Shapes

The action game Colours and Shapes is a fast-paced game for two or more players that requires quick perception and reaction speed.

Game accessories

30 wooden tiles with different designs

Preparation

Shuffle all the wooden tiles well and then divide them into two equal-sized piles. One pile is placed on the table with the backs facing up. The rest are spread out on the table so that everyone can easily reach them, with the front facing upwards.

How to play

The youngest player starts, with the starting player changing in each round. Before taking the wooden tile from the face-down pile, the player decides which match to look for with the tile that has been removed. There are three possibilities here:

1. Same colour (number and shape of the symbols do not matter here)
2. Same shape (colour and number of symbols do not matter here)

3. Same number (colour and shape of the symbols do not matter here)

The first player to find a matching wooden tile and turn it over in a flash (i.e. with the back facing up) gets to keep the „mission tile” (the one from the pile) as a reward. The found wooden tile is then turned over again and the next round begins with a new starting player.

You have collected the most wooden tiles at the end of the game? Congratulations, you have won the game!

If you want to find out more about goki,
scan the QR code and get to know us:



Jeu de société couleurs et formes

Couleurs et formes est un jeu de société basé sur la rapidité pour deux joueurs ou plus. Il sollicite le sens de l'observation et la vitesse de réaction.

Contenu

30 cartes en bois avec différents motifs

Préparation du jeu

Mélangez bien toutes les cartes en bois puis divisez-les en deux tas de taille égale. Une pile est placée sur la table avec les cartes face cachée. Toutes les autres cartes sont placées sur la table face visible, à portée de tous.

Déroulement du jeu

C'est au plus jeune joueur de commencer la partie (le premier joueur changera ensuite à chaque tour). Avant de soulever la carte en bois de la pile face cachée, Le joueur décide quelle correspondance avec la carte tirée doit être recherchée par les participants. Il y a trois possibilités :

1. même couleur (le nombre et la forme des symboles n'ont pas d'importance)
2. même forme (la couleur et le nombre de symboles n'ont pas d'importance)

3. même nombre (la couleur et la forme des symboles n'ont pas d'importance)

Le premier joueur qui réussit en un clin d'œil à trouver sur la table une carte en bois correspondante et à la retourner (la carte se retrouve face cachée) garde en récompense la „carte défi“ (celle de la pile). La carte en bois trouvée est ensuite retournée face visible sur la table et le tour suivant commence avec un nouveau joueur.

Tu as ramassé le plus de cartes défi à la fin du jeu ? Félicitations, tu as remporté la partie !

Vous souhaitez en savoir plus sur goki ? Scannez le QR code pour faire notre connaissance :



Juego de acción colores y formas

El juego de acción colores y formas es un emocionante juego para dos o más jugadores que requiere rápida percepción y velocidad de reacción.

Contenido del juego

30 cartas de madera con distintos dibujos

Preparación para el juego

Mezclad bien todas las cartas de madera y divididlas en dos pilas de igual tamaño. Colocad una pila en la mesa, boca abajo (con el reverso hacia arriba). Repartid el resto en la mesa, al alcance de todos, boca arriba.

Desarrollo del juego

Empieza el jugador más joven. El primer jugador cambia en cada ronda. Antes de levantar la carta de madera de la pila que está boca abajo, debe decidir qué coincidencia hay que buscar con la carta levantada. Hay tres posibilidades:

1. El mismo color (en este caso, no importa la cantidad ni la forma de los símbolos)
2. La misma forma (en este caso, no importa el color ni la cantidad de los símbolos)
3. La misma cantidad (en este caso, no importa el

color ni la forma de los símbolos)

El primer jugador que encuentre una carta de madera que coincida y la gire rápidamente (es decir, con el reverso hacia arriba), se queda con la «carta de la misión» (la de la pila) como recompensa. Vuelve a girarse la carta de madera encontrada y un nuevo jugador empieza la siguiente ronda.

¿Quién conseguirá más cartas de madera al final del juego? ¡Felicitaciones, has ganado la partida!

Actiespel Kleuren en Vormen

Het actiespel Kleuren en Vormen is een razendsnel spel voor twee of meer spelers, waarbij alles om een snel begripsvermogen en hoge reactiesnelheid draait.

Speelmateriaal

30 houten kaarten met verschillende motieven

Spelvoorbereiding

Meng de houten kaarten goed en verdeel ze dan in twee gelijke stapels. Een stapel wordt met de rugzijde naar boven op de tafel gelegd. De overige kaarten worden voor iedereen goed bereikbaar en met de beeldzijde naar boven op de tafel uitgespreid.

Spelregels

De jongste speler begint, vervolgens wordt elke ronde van startspeler gewisseld. Voordat de startspeler een houten kaart van de gedekte stapel omdraait, beslist hij naar welke overeenstemming met de omgedraaide kaart moet worden gezocht. Er zijn drie mogelijkheden:

1. dezelfde kleur (aantal en vorm van de symbolen spelen geen rol);

2. dezelfde vorm (kleur en aantal van de symbolen spelen geen rol);
3. hetzelfde aantal (kleur en vorm van de symbolen spelen geen rol).

De speler die als eerste een passende houten kaart vindt en bliksemsnel omdraait (dus met de rugzijde naar boven), mag de 'opdrachtkaart' (die van de stapel) als beloning houden. De gevonden houten kaart wordt weer omgedraaid en de volgende ronde begint met een nieuwe startspeler.

Heb *jij* aan het einde van het spel de meeste houten kaarten verzameld? Dan ben *jij* de winnaar. Hartelijk gefeliciteerd!

Actionspil farver og former

Actionspil farver og former er et hurtigt spil til to eller flere spillere, hvor det gælder om at have en hurtig opfattelsesevne og reaktion.

Spilletilbehør

30 trækort med forskellige motiver

Forberedelse af spillet

Bland trækortene grundigt, og del dem i to lige store stabler. Læg en af stablerne på bordet, så kortenes bagside vender opad. Fordel resten af kortene med forsiden opad på bordet, så alle kan nå dem.

Sådan spilles spillet

Den yngste spiller starter. Startspilleren skifter for hver runde. Inden startspilleren vender det øverste trækort på stablen med de fordækte kort, skal spilleren beslutte følgende: Hvilken egenskab skal det vendte kort og et kort på bordet have tilfælles? Der er tre muligheder:

1. Samme farve (her spiller symbolernes antal og form ingen rolle)
2. Samme form (her spiller symbolernes farve og antal ingen rolle)

3. Samme antal (her spiller symbolernes farve og form ingen rolle)

Den spiller, der først finder et passende trækort og lighertigt vender det (altså med bagsiden opad), må som belønning beholde kortet fra stablen. Det fundne trækort på bordet vendes igen, og næste runde starter med en ny startspiller.

Har du ved spillets afslutning samlet de fleste trækort? Tillykke, så har du vundet spillet!

I Gioco di azione con colori e forme

Il gioco di azione con colori e forme è per almeno due giocatori e richiede velocità di comprensione e rapidità di reazione.

Elementi del gioco

30 tessere di legno con diverse figure

Preparazione del gioco

Mescolate bene le tessere e dividetele in due mazzi uguali. Un mazzo viene posto sul tavolo con il dorso rivolto verso l'alto. Le tessere dell'altro mazzo vengono disposte scoperte sul tavolo, in modo che siano ben accessibili da tutti.

Come si gioca

Comincia il giocatore più giovane e ad ogni turno inizierà un giocatore diverso. Prima di pescare una tessera dal mazzo coperto, il giocatore dovrà decidere il criterio di abbinamento con la carta che andrà a scoprire; le possibilità sono tre:

1. stesso colore (in questo caso, numero e forma dei simboli non andranno considerati)
2. stessa forma (in questo caso, colore e numero dei simboli non andranno considerati)
3. stesso numero (in questo caso, colore e forma

dei simboli non andranno considerati)

Il giocatore che riuscirà per primo a trovare e girare una tessera che corrisponde al criterio di abbinamento (ponendola quindi con il dorso verso l'alto), avrà guadagnato in premio la carta pescata dal mazzo. La tessera di abbinamento verrà di nuovo girata sul tavolo e potrà cominciare il turno successivo.

Chi riuscirà a vincere il maggior numero di tessere?
Se sarai tu, avrai vinto la partita!

Jogo de Ação Cores e Formas

O jogo de ação Cores e Formas é um jogo de ritmo acelerado para dois ou mais jogadores e que requer percepção rápida e velocidade de reação.

Acessórios de jogo

30 cartões de madeira com diferentes figuras

Preparação do jogo

Mistura bem todos os cartões de madeira e divide-os em duas pilhas do mesmo tamanho. Uma das pilhas é colocada na mesa com o verso dos cartões voltado para cima. Os restantes são espalhados na mesa, ao alcance de todos, com o lado da frente voltado para cima.

Como jogar

Começa o jogador mais novo, o jogador inicial muda em cada jogada. Antes de levantar o cartão da pilha oculta, o primeiro jogador deve definir que cartões devem ser procurados. Existem três possibilidades:

1. cartões com a mesma cor (neste caso, a cor e a forma dos símbolos não é importante)
2. cartões com a mesma forma (neste caso, a cor e o número de cartões não é importante)

3. o mesmo número de cartões (neste caso, a cor e a forma dos símbolos não é importante)

O jogador mais rápido a encontrar e a virar um cartão correspondente (ou seja, com o verso para cima) pode ficar com o “cartão da tarefa” (o da coluna) como prémio. O cartão que encontrar é, então, virado novamente e a jogada seguinte começa com um novo jogador.

No fim do jogo, és o jogador que recolheu mais cartões? Parabéns, ganhaste o jogo!

Gra dynamiczna „Kolory i kształty”

Gra „Kolory i kształty” to dynamiczna gra dla dwóch lub więcej osób, w której liczą się dobra spostrzegawczość i szybki czas reakcji.

Zawartość

30 drewnianych kart z różnymi obrazkami

Przygotowanie do gry

Dokładnie wymieszajcie wszystkie karty i podzielcie je na dwa równe stosy. Jeden stos należy ustawić na stole tak, by karty były grzbietem skierowane ku górze. Pozostałe karty należy rozłożyć na stole obrazkami do góry tak, by były dobrze dostępne dla wszystkich graczy.

Sposób gry

Zaczyna najmłodszy z graczy. W każdej rundzie grę rozpoczyna inna osoba. Zanim gracz weźmie kartę ze stosu zakrytych kart, musi zadecydować, według jakiego klucza będącie szukać pary do zabranej karty. Są trzy możliwości:

1. Ten sam kolor (liczba i kształty figur nie mają tu znaczenia)
2. Ten sam kształt (kolor i liczba figur nie mają tu

znaczenia)

3. Ta sama liczba (kolor i kształty figur nie mają tu znaczenia)

Gracz, który jako pierwszy znajdzie wśród leżących na stole, odkrytych kart pasującą kartę i najszybciej odwróci ją (również grzbietem do góry), zatrzymuje kartę, do której właśnie szukaliście pary. Kartę znalezioną wśród odkrytych kart leżących na stole należy następnie ponownie odwrócić obrazkiem do góry, po czym kolejna osoba rozpoczyna następną rundę gry.

Gra się skończyła, a Tobie udało się zebrać najwięcej kart? Gratulacje, jesteś zwycięzcą!



Состязательная игра «Цвета и формы»

Игра «Цвета и формы» — это динамичная игра для двух и более игроков, требующая быстрой сообразительности и скорости реакции.

Материалы для игры

30 деревянных карточек с различными изображениями

Подготовка к игре

Хорошо перемешайте все деревянные карточки, а затем разделите их на две равные стопки. Положите одну стопку на стол обратной стороной вверх. Вторая стопка кладется на стол лицевой стороной вверх, чтобы все могли легко до нее дотянуться.

Правила игры:

Первым бросает кубик самый младший игрок. Игрок, начинающий игру, меняется в каждом раунде. Перед тем, как взять деревянную карточку из стопки со скрытыми изображениями, он определяет, какую пару нужно искать для взятой карточки. Есть три варианта:

1. С изображением такого же цвета (количество и форма символов не имеют значения).
2. С изображением такой же формы (цвет и количество символов не имеют значения).
3. С изображением такого же количества символов (цвет и форма символов не имеют значения).

Игрок, который первым найдет подходящую деревянную карточку и перевернет ее в мгновение ока (т. е. обратной стороной вверх), получает в награду «карточку в знак выполненного задания» (из стопки). Затем найденная деревянная карточка снова переворачивается, и начинается следующий раунд с новым игроком, начинаящим игру.

Ты собрал наибольшее количество деревянных карточек в конце игры? Поздравляем! Ты выиграл игру!

(CN) 行动游戏：颜色与形状

这款“行动游戏：颜色与形状”是一款快节奏的游戏，适合两个或更多玩家，主要考验感知和反应的速度。

游戏组成部分

30 张带有不同图案的木质小卡片

游戏准备

将所有的木质小卡片充分混在一起，然后分成大小相等的两摞。将一摞背面朝上放在桌上。将另一摞卡片分别摆在桌上，正面朝上，并保证每个玩家都能方便地够到。

现在游戏开始。

年龄最小的玩家开局，并且每一轮游戏更换一次开局玩家。开局的玩家在翻开“隐藏”卡片堆之前要先决定寻找的卡片类型，即与翻开的卡片的配对规则，有三种可能：

1. 相同颜色（与符号的数量和形状无关）
2. 相同形状（与符号的颜色和数量无关）
3. 相同数量（与符号的颜色和形状无关）

最先找到相匹配小卡片并将其迅速翻面（背面朝上）的玩家可以将“任务卡”（即来自第一摞卡片中）作为奖励保留。被找到的小卡片将被再次

翻面，下一轮游戏开始，由另一位玩家开局。

谁在游戏结束时收集了最多的小卡片？恭喜你获胜了！

goki

Roseburger Str. 30

21514 Güster

GERMANY

Art.No.: 56323