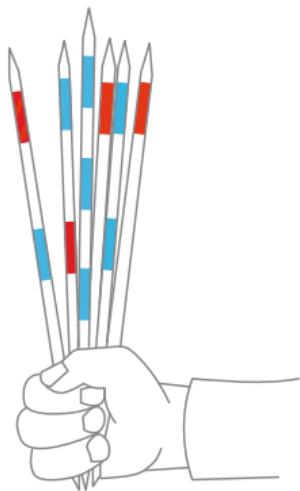


goki

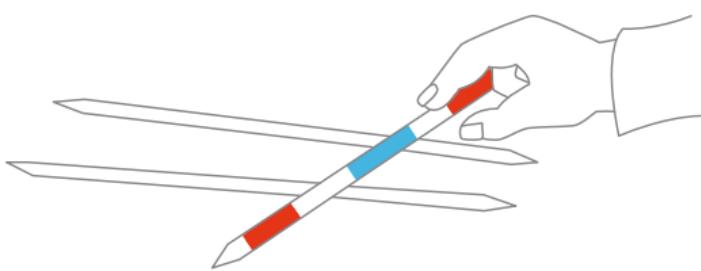
Mikado
Shangai
Микадо
米卡多



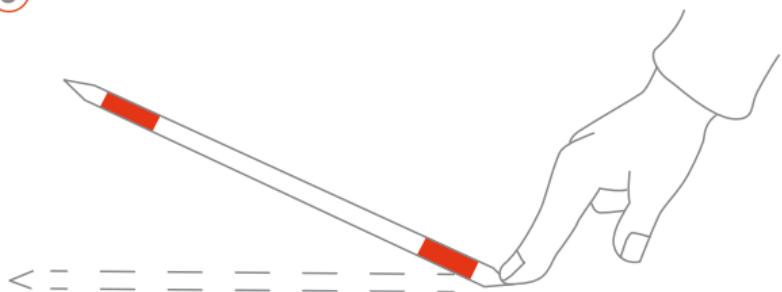
1



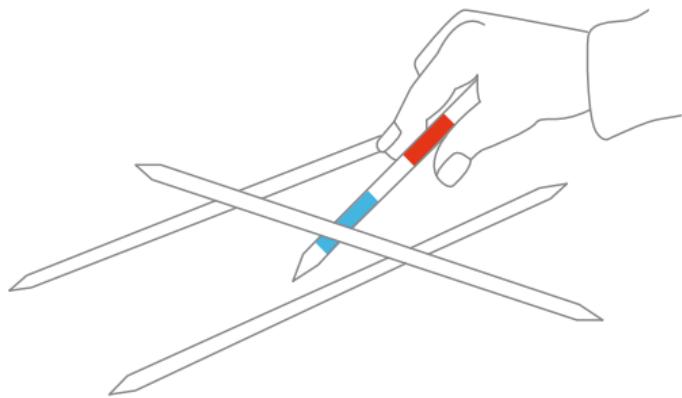
2



3



4



Mikado

Ein Geschicklichkeits- und Konzentrationsspiel für 2 oder mehr Spieler.

41 Mikado-Stäbe

Ziel des Spieles

Ziel des Spieles ist es, möglichst viele Stäbe einzeln aus dem Wurf zu entnehmen, ohne dass sich ein anderer Stab dabei bewegt.

Spielvorbereitung

Die Stäbe werden in der geschlossenen Faust gehalten (Bild 1) und auf einem glatten Untergrund (Tisch, Fußboden) durch schnelles Öffnen der Hand auseinander fallen gelassen. Wenn die Stäbe so gefallen sind, dass das Wegnehmen der Stäbe zu schwer oder gar zu leicht erscheint, darf neu geworfen werden. Die Anzahl der Spielrunden wird vereinbart.

Die Regeln

- 1) Gelingt es dem Spieler, einen Stab zu nehmen, ohne dass sich ein anderer, unbeteiligter Stab während der Aufnahme bewegt, darf er weiter spielen.
- 2) Die Stäbe können mit den Fingern (Bild 2), durch Drücken einer Stabspitze (Bild 3) oder durch Zuhilfenahme der Stäbe „Mikado“ (der Stab mit den vier blauen Streifen) und „Mandarin“ (die Stäbe mit den blau/rot/blauen Streifen) dem Wurf entnommen werden, sofern diese schon befreit werden konnten (Bild 4).
- 3) Bewegt sich ein Stab, darf der Spieler diesen noch nehmen und der nächste Spieler versucht sein Glück.
- 4) Wenn kein Stab mehr übrig ist, zählt jeder seine Punkte zusammen. Wer die meisten Punkte erzielt hat, hat gewonnen. (Punktevergabe siehe Bild 5).

Wir wünschen viel Spaß und eine ruhige Hand!

5

1 x		20 Punkte	Mikado
5 x		10 Punkte	Mandarin
5 x		5 Punkte	
15 x		3 Punkte	
15 x		2 Punkte	

Du möchtest mehr über goki erfahren,
dann scanne den QR-Code und lerne uns kennen:



Mikado

A game of skill and concentration for 2 or more players.

41 Mikado sticks

Object of the game

The aim of the game is to remove as many sticks as possible from the throw, one by one, without causing any other stick to move.

Preparation

Hold the sticks in your closed fist (Fig. 1) and let them fall apart on a smooth surface (table, floor) by quickly opening your hand.

If the sticks have fallen in such a way that taking them away seems too difficult or even too easy, they may be thrown again. The players agree on the number of rounds to be played.

Rules

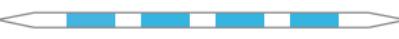
1) If a player succeeds in taking a stick without another, uninvolved stick moving during the pick-up, he may continue playing.

2) You can remove the sticks from the throw with your fingers (Fig. 2), by pressing a stick tip (Fig. 3) or by using the sticks „Mikado” (the stick with the four blue stripes) and „Mandarin” (the sticks with the blue/red/blue stripes), if these have already been released (Fig. 4).

3) If a stick moves, the player may still take it and then the next player tries his luck.

4) When there are no more sticks left, everyone adds up their points. Whoever has scored the most points is the winner (for scoring see Fig. 5).

We wish you lots of fun and a steady hand!

1 x		20 points	Mikado
5 x		10 points	Mandarin
5 x		5 points	
15 x		3 points	
15 x		2 points	

If you want to find out more about goki,
scan the QR code and get to know us:



Mikado

Un jeu d'adresse et de concentration pour 2 joueurs ou plus.

41 baguettes

But du jeu

Le but du jeu est de récupérer une par une le plus grand nombre possible de mikados sans faire bouger les autres.

Préparation du jeu

Toutes les baguettes sont prises à une seule main (image 1). En ouvrant rapidement la main au-dessus d'une surface plane (table, sol) les baguettes tombent en éventail et s'enchevêtrent. Si les baguettes sont tombées de façon à ce qu'elles soient trop difficiles ou au contraire trop faciles à récupérer, on peut relancer les baguettes. On convient d'un nombre de tours à jouer.

Les règles

- 1) Lorsqu'un joueur réussit à récupérer une baguette du jeu sans en faire bouger d'autres, il a le droit de continuer à jouer.
- 2) Les baguettes peuvent être saisies avec les doigts (image 2), en appuyant sur leur pointe (image 3) ou bien à l'aide du „Mikado“ (modèle aux quatre rayures bleues) ou d'un „Mandarin“ (modèles aux rayures bleu/rouge/bleu) une fois que le joueur en a récupéré un (image 4).
- 3) Si une baguette bouge, le joueur peut toujours la prendre et laisser la place au joueur suivant.
- 4) Lorsqu'il n'y a plus de baguette, chaque joueur additionne ses points.
Le joueur qui a le plus de points en fin de partie est déclaré vainqueur. (valeur des baguettes voir image 5).

Amusez-vous bien et ne tremblez pas trop !

1 x		20 points	Mikado
5 x		10 points	Mandarin
5 x		5 points	
15 x		3 points	
15 x		2 points	

Vous souhaitez en savoir plus sur goki ?
Scannez le QR code pour faire notre connaissance :



Mikado

Juego de habilidad y concentración para 2 o más jugadores.

41 palitos de Mikado

Objetivo del juego

El objetivo del juego es retirar el máximo número de palitos en cada turno sin mover ningún otro palito.

Preparación para el juego

Los palitos se agarrarán con el puño cerrado (imagen 1) en una superficie lisa (mesa, suelo) y se dejarán caer abriendo rápido la mano.

Si los palitos caen de tal manera que resulta muy fácil o muy difícil retirarlos, podrá volver a tirarse otra vez. Se acordará la cifra de rondas de juego.

Normas del juego

1) Si un jugador consigue coger un palito sin mover ninguno otro, podrá seguir jugando.

2) Los palitos pueden retirarse de la jugada con los dedos (imagen 2), presionando la punta de un palito (imagen 3) o con ayuda de los palitos "Mikado" (el palito con las cuatro rayas azules) y "Mandarín" (el palito con las rayas azul/roja/azul), siempre y cuando estos ya hayan podido liberarse (imagen 4).

3) Si un palito se mueve, el jugador podrá cogerlo, pero después será el turno del siguiente jugador.

4) Cuando ya no quede ningún palito, los jugadores sumarán todos los puntos que hayan conseguido. Ganará aquel jugador que haya conseguido más puntos. (Véase el sistema de puntuación en la imagen 5).

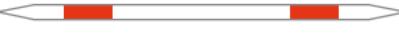
¡Te deseamos mucha diversión y una mano tranquila!

1x  20 puntos **Mikado**

5 x  10 puntos **Mandarin**

5 x  5 puntos

15 x  3 puntos

15 x  2 puntos

Mikado

Een behendigheids- en concentratiespel voor 2 of meer spelers.

41 mikadostokjes

Doel van het spel

Het doel van het spel is om zo veel mogelijk stokjes één voor één uit de gevormde stapel te halen, zonder daarbij een ander stokje te bewegen.

Spelvoorbereiding

Houd de stokjes in je gesloten vuist (afbeelding 1). Laat ze vervolgens op een glad oppervlak (tafel, vloer) uit elkaar vallen door je hand plots te openen.

Als het te moeilijk of te gemakkelijk lijkt om de stokjes uit de zo gevormde stapel te halen, mogen ze opnieuw worden gegooid. Vooraf wordt het aantal spelrondes afgesproken.

De regels

1) Als de speler erin slaagt een stokje weg te nemen zonder een ander stokje te bewegen, dan mag hij verder spelen.

2) De stokjes kunnen op verschillende manieren uit de stapel worden gehaald: met de vingers (afbeelding 2), door op een stokje te duwen (afbeelding 3) of met behulp van de stokjes 'mikado' (het stokje met de vier blauwe strepen) en 'mandarijn' (de blauw-rood-blauw gestreepte stokjes) (afbeelding 4), als deze al uit de stapel konden worden weggenomen.

3) Als een ander stokje wordt bewogen, mag de speler zijn stokje nog nemen. Daarna is het de beurt aan de volgende speler.

4) Als er geen stokje meer over is, telt iedereen zijn punten op. Wie de meeste punten heeft, is de winnaar (zie afbeelding 5 voor de puntentelling).

Wij wensen jullie veel plezier en een vaste hand!





Mikado

Et behændigheds- og koncentrationsspil for 2 eller flere spillere.

41 mikadopinde

Formål med spillet

Formål med spillet er det efter et kast at fjerne så mange enkelte pinde fra spillet uden at de andre pinde bevæger sig.

Forberedelse af spillet

Hold pindene i den lukkede hånd (figur 1) på et glat underlag (bordplade, gulv) og slip dem i et hurtigt tag ved hurtigt at åbne hånden.

Hvis pindene falder på en sådan måde, at det er vanskeligt eller for let at tage dem op, må man prøve igen. Aftal antal spillerunder.

Reglerne

- 1) Hvis det lykkes for spilleren at tage en pind uden at en anden pind bevæger sig, må spilleren fortsætte.
- 2) Pindene kan tages ved hjælp af to fingre (figur 2) eller ved at trykke på spidsen af en pind (figur 3) – eller ved hjælp af pindene ”Mikado” (pinden med de fire blå stribet) og ”Mandarin” (pindene med de blå, røde og blå stribet), hvis de allerede er blevet taget ud af spillet (figur 4).
- 3) Hvis en pind bevæger sig, må spilleren tag den, og derefter er det den næste spillers tur.
- 4) Når der ikke er flere pinde, tæller hver spiller sine point sammen. Spilleren med det højeste antal point har vundet. (Antal point, se figur 5).

Vi ønsker dig god fornøjelse og en rolig hånd!

1x		20 Points	Mikado
5 x		10 Points	Mandarin
5 x		5 Points	
15 x		3 Points	
15 x		2 Points	

① **Shangai**

Gioco di abilità e concentrazione per 2 o più giocatori.

41 bastoncini

Obiettivo del gioco

Obiettivo del gioco è quello di estrarre uno alla volta dal mucchio più bastoncini possibile senza far muovere quelli vicini.

Preparazione del gioco

I bastoncini vengono inizialmente tenuti tutti assieme con una mano chiusa (immagine 1) e lasciati cadere l'uno sull'altro sopra una superficie liscia (tavolo, pavimento) apprendo rapidamente la mano.

Se i bastoncini si posizionano in un modo da rendere troppo difficile o facile il gioco, è possibile lanciarli una seconda volta. I giocatori concorderanno tra loro il numero dei turni di gioco.

Le regole

- 1) Se un giocatore riesce ad estrarre un bastoncino senza toccare quelli vicini, può continuare e cercare di prelevarne degli altri.
- 2) I bastoncini possono essere prelevati dal mucchio utilizzando le dita (immagine 2), premendo su un'estremità del bastoncino (immagine 3) oppure aiutandosi con i bastoncini "Mikado" (con le strisce azzurre) e "Mandarino" (i bastoncini con le strisce azzurra-rossa-azzurra) se sono già stati liberati (immagine 4).
- 3) Se viene mosso un bastoncino, il giocatore non potrà prenderlo e il turno passa al giocatore successivo.
- 4) Una volta raccolti tutti i bastoncini, ogni giocatore conta i punti accumulati. Vince chi avrà totalizzato il punteggio più alto. (per l'assegnazione dei punti, vedi immagine 5).

Buon divertimento e attenti all'equilibrio!

1 x		20 punti	Shangai
5 x		10 punti	Mandarino
5 x		5 punti	
15 x		3 punti	
15 x		2 punti	

Mikado

Um jogo de destreza e concentração para 2 ou mais jogadores.

41 pauzinhos de Mikado

Objetivo do jogo

O objetivo do jogo é retirar da jogada o maior número possível de pauzinhos sem mover os restantes.

Preparação do jogo

Segurar os pauzinhos na mão fechada (figura 1) e deixar cair numa base lisa (mesa, chão) abrindo rapidamente a mão.

Se, depois dos pauzinhos caírem, for demasiado fácil ou demasiado difícil retirar os pauzinhos, é permitido voltar a lançá-los. O número de jogadas é acordado entre os jogadores.

As regras

1) Se o jogador conseguir pegar num pauzinho sem que outro se mexa, pode voltar a jogar.

2) Os pauzinhos podem ser retirados com os dedos (figura 2), premindo a ponta de um pauzinho (figura 3) ou com a ajuda do pauzinho "Mikado" (com as quatro listas azuis) e do "Mandarim" (o pauzinho com as listas azul/vermelha/azul), desde que já tenham sido libertados (figura 4).

3) Se um pauzinho se mover, o jogador pode retirá-lo e o jogador seguinte tenta a sua sorte.

4) Quando já não restarem pauzinhos, cada jogador soma os seus pontos. Ganha o jogador que obtiver mais pontos. (Ver a figura 5 relativamente à atribuição de pontos).

Desejamos muita diversão e uma mão firme!

1x		20 pontos	Mikado
5 x		10 pontos	Mandarin
5 x		5 pontos	
15 x		3 pontos	
15 x		2 pontos	

Mikado

Gra poprawiająca zdolności zręcznościowe i koncentracyjne dla 2 lub więcej graczy.

41 patyczków Mikado

Cel gry

Celem gry jest wyciągnięcie jak największej liczby rozrzuconych patyczków bez poruszenia pozostałych.

Przygotowanie do gry

Patyczki przytrzymać w zaciśniętej pięści (rys. 1) i rozsypać na płaskiej powierzchni (stół, podłoga) poprzez szybkie otwarcie dloni.

Jeśli patyczki spadły tak, że ich wyciąganie wydaje się zbyt trudne lub nawet zbyt łatwe, można je rozrzucić ponownie. Liczbę rund uzgadniają gracze.

Zasady gry

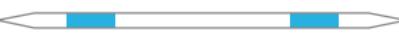
1) Gracz, który podejmie patyczek bez poruszenia pozostałych, może kontynuować grę.

2) Patyczki można przesuwać palcami (rys. 2), naciskając ich czubki (rys. 3), lub za pomocą patyczka „Mikado” (patyczek z czterema niebieskimi paskami) i/lub patyczka „Mandaryn” (patyczek z dwoma niebieskimi paskami i jednym czerwonym pomiędzy nimi), pod warunkiem że zostały one już podjęte (rys. 4).

3) Jeżeli gracz poruszy inny patyczek, wciąż może podjąć ten wybrany, ale to następny gracz kontynuuje już grę.

4) Gdy nie ma już patyczków, gracze sumują swoje punkty. Wygrywa gracz z największą liczbą punktów. (Reguły przyznawania punktów znajdują się na rys. 5).

Życzymy dobrej zabawy i pewnej ręki!

1x		20 punktów	Mikado
5 x		10 punktów	Mandaryn
5 x		5 punktów	
15 x		3 punktów	
15 x		2 punktów	

RUS Микадо

Игра на ловкость и концентрацию для 2 или более игроков.

41 палочка Микадо

Цель игры

Цель игры состоит в том, чтобы вынуть как можно больше палочек, при этом, не переместив другие палочки.

Подготовка к игре

Сжать все палочки в кулаке (изображение 1) и быстро раскрыв кулак, дать им упасть на гладкую поверхность (стол, пол).

Если палочки упали таким образом, что их трудно взять или кажется, что совсем легко взять, можно их повторно кинуть. Количество раундов – по договоренности.

Правила

1). Если игроку удается вытянуть палочку так, чтобы в процессе не переместить другую, незадействованную палочку, он может продолжать игру.

2). Палочки можно вынимать пальцами (изображение 2), нажимая на кончик палочки (изображение 3) или с помощью палочек «Микадо» (палочка с четырьмя голубыми полосками) и «Мандарин» (палочки с голубыми/красными/голубыми полосками), если их уже смогли вытянуть (изображение 4).

3). Если палочка переместилась, игрок может ее вытянуть, но после этого ход переходит к следующему игроку, который попытает свою удачу.

4). Если палочек больше не осталось, каждый подсчитывает свои очки. Выигрывает тот, кто наберет наибольшее количество очков. (Раздача очков см. изображение 5).

Желаем вам увлекательной игры и твердой руки!

1x  20 очков **Микадо**

5 x  10 очков **Мандарин**

5 x  5 очков

15 x  3 очков

15 x  2 очков

米卡多

适合 2 个或更多玩家的技巧性和专注力的游戏。

41 米卡多木签

游戏目标

游戏目标是在不移动另一根签子的情况下，从洒出的签子堆中单独取出尽可能多的签子。

游戏准备

一只手握拳抓紧所有签子（如图 1 所示），在光滑的表面（桌子、地板）上快速张开手把签子撒开。

如果落下的签子很难或太容易被移除，可以重新散开一次。讨论决定游戏的回合数。

游戏规则

- 1) 如果一个玩家在取出的过程中成功拿起一根签子且没有移动其它一根无关的签子，他可以继续进行。
- 2) 可以通过使用手指（如图 2 所示）、按压签子的尖端（如图 3 所示）或借助“米卡多”（带有四条蓝色条纹的签子）以及“曼达尔”（带有蓝色/红色/蓝色条纹的签子）从撒开的签子中移动签子，但前提是这些有条纹的签子已经被取出（如图 4 所示）。
- 3) 如果一根签子发生了移动，该玩家仍然可以获得它，然后换下一个玩家试试运气。
- 4) 当所有签子都被取走后，每个玩家都将他们的分数相加。得分最高的玩家获胜。（分数规则如图 5 所示）

尽情享受游戏的欢乐吧，不要手抖哦！

1x		20 分	皇帝
5x		10 分	官员
5x		5 分	
15x		3 分	
15x		2 分	

...join th

the family

goki

Roseburger Str. 30
21514 Güster

GERMANY
Art.-No: 56641