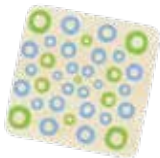


# goki



## Activity-Memo Gymnastik

Activity Memo Game with Exercises

Jeu de mémo Gymnastique

Juego de memo activo – Gimnasia

Activity-memospel Gymnastiek

Aktivitets-huskespil gymnastik

Ginnastica per il corpo e per la memo

Jogo da memó Atividades de Ginástica

Memo gimnastyczne

Игра для тренировки памяти с выполнением гимнастических упражнений

活力体操记忆游戏



## **Activity-Memo Gymnastik**

Das Memospiel besteht aus 32 Holzkarten zu 16 Bildpaaren.

### **Ziel des Spiels**

Zu jedem Motiv auf den Holzkarten gibt es ein weiteres identisches Bild. Jeder Spieler versucht, möglichst viele identische Paare zu sammeln und die dargestellten Gymnastikübungen zu absolvieren.

Gewinner des Spiels ist, wer am Ende die meisten Paare gesammelt hat.

### **Spielvorbereitung**

Die Holzkarten werden mit der Motivseite nach unten auf den Tisch gelegt und gemischt, damit sich keiner erinnern kann, wo welches Motiv auf dem Tisch liegt.

### **Die Regeln**

Jetzt müsst Ihr Paare finden. Der erste Spieler deckt zwei Holzkarten auf, zeigt sie den Mitspielern und legt sie wieder verdeckt auf den gleichen Platz zurück. Alle versuchen, sich den Platz dieser Karten zu merken.

Der nächste Mitspieler folgt im Uhrzeigersinn. Wenn ein Spieler ein Paar mit gleichen Motiven aufdeckt, muss er die darauf abgebildete Gymnastikübung absolvieren. Gelingt ihm das, darf er das Paar behalten und darf zwei weitere Karten aufdecken. Ein Tipp: Die weiße Linie an der unteren Kante eines jeden Kärtchens symbolisiert den Boden.

Ihr könnt das Spiel auch mal mit Erwachsenen spielen. Wer kann sich die verborgenen Orte der gesuchten Kärtchen besser merken und wer meistert die Übungen besser, Kinder oder Erwachsene?

Gewonnen hat, wer am Ende die meisten Motivpaare gesammelt hat.

### **Variante**

Natürlich könnt Ihr das Activity-Memo auch als ganz einfaches Memo spielen, also ohne die Gymnastikübungen.

Und jetzt wünschen wir Euch viel Spaß mit dem Activity-Memo!

Du möchtest mehr über goki erfahren,  
dann scanne den QR-Code und lerne uns kennen:



## **Activity Memo Game with Exercises**

The memo game consists of 32 wooden tiles with 16 pairs of pictures.

### **Object of the game**

For each picture on the wooden tiles, there is a second identical picture. Each player tries to collect as many identical pairs as possible and to do the gymnastic exercises illustrated. The winner of the game is the player who has collected the most pairs at the end.

### **Preparation**

The wooden tiles are placed on the table with the picture side facing down and shuffled so that no one can remember where each picture is on the table.

### **Rules**

Now you have to find pairs. The first player turns over two wooden tiles, shows them to the other players and puts them back face down in the same place. Everyone tries to remember the positions of these tiles.

The next player follows in a clockwise direction. If a player turns over a pair with the same pictures, he must do the gymnastics exercise illustrated on it. If he succeeds, he may keep the pair and turn over two more tiles.

Tip: The white line at the bottom edge of each tile symbolises the floor.

You can also play the game with adults. Who can remember the hidden positions of the tiles better and who can do the exercises better, children or adults?

The winner is the one who has collected the most pairs of pictures at the end.

### **Variant**

Of course, you can also play the activity memo game as a simple memo game, i.e. without the exercises.

And now we hope you have lots of fun with the memo game!

If you want to find out more about goki, scan the QR code and get to know us:



## **F** Jeu de mémo Gymnastique

Le mémo se compose de 32 cartes en bois représentant 16 paires d'images

### **But du jeu**

Pour chaque image représentée sur une carte, il en existe une autre à l'identique. Chaque joueur tente de reconstituer le plus possible de paires d'images et de reproduire les mouvements de gymnastique illustrés sur les cartes.

Le gagnant est celui qui en fin de partie, a retrouvé le plus de paires.

### **Préparation du jeu**

Les cartes en bois sont posées retournées sur la table de façon à cacher les images, puis mélangées pour ne plus se souvenir de la position des images.

### **Les règles**

Maintenant vous devez retrouver les paires. Le premier joueur retourne deux cartes en bois, les montre aux autres joueurs puis les repose à la même place. Tout le monde essaye alors de

mémoriser l'emplacement des images.

C'est alors au tour du prochain joueur (suivant le sens des aiguilles d'une montre). Lorsqu'un joueur retourne deux cartes identiques, il doit reproduire le mouvement de gymnastique indiqué. S'il y arrive, il les conserve et retourne à nouveau deux autres cartes.

Un conseil : la ligne blanche sur le bord inférieur de chaque carte symbolise le sol.

Vous pouvez également jouer avec des adultes. Qui, des adultes ou des enfants sauront être les meilleurs pour mémoriser l'emplacement des cartes recherchées et reproduire les mouvements de gymnastique ?

Le gagnant est celui qui aura en fin de partie rassemblé le plus de paires de cartes.

### **Variante**

Bien sûr, vous pouvez également jouer de façon classique avec ce mémo, sans avoir à reproduire les exercices de gymnastique.

Amusez-vous bien avec le jeu du mémo !

Vous souhaitez en savoir plus sur goki ?

Scannez le QR code pour faire notre connaissance :



## Ⓔ **Juego de memo activo – Gimnasia**

El juego de memo consta de 32 tarjetas de madera para 16 parejas de imágenes.

### **Objetivo del juego**

A cada dibujo de las tarjetas de madera le corresponde otra imagen idéntica. Cada jugador intentará encontrar tantas parejas como sea posible y realizará los ejercicios de gimnasia representados en estas.

El ganador será el jugador que haya conseguido reunir más parejas.

### **Preparación para el juego**

Las cartas se colocarán en la mesa mezcladas y con las imágenes hacia abajo para que nadie pueda recordar dónde se encuentra cada imagen.

### **Normas del juego**

Hay que encontrar las parejas. El primer jugador da la vuelta a dos plaquitas de madera, se las enseña a los demás jugadores y las vuelve a dejar en su sitio de nuevo con la imagen hacia



abajo. Todos los jugadores intentarán acordarse del lugar donde están estas cartas.

Llega el turno del siguiente jugador, siempre en el sentido de las agujas del reloj. Cuando un jugador gire una pareja con dos imágenes idénticas, debe realizar el ejercicio de gimnasia representado en estas. Si lo consigue, se queda con la pareja y gira otras dos tarjetas de madera.

Un consejo: La línea blanca en el borde inferior de cada tarjeta simboliza el suelo.

Los adultos también pueden jugar. ¿Quién recuerda mejor en qué tarjeta están los dibujos ocultos y quién realiza mejor los ejercicios, los niños o los adultos?

Ganará aquel que haya reunido al final el mayor número de parejas de dibujos.

### **Alternativa**

Este juego de memo activo también puede jugarse como cualquier juego de memo, sin los ejercicios de gimnasia.

¡Que os divirtáis jugando al juego de memo!

## **Activity-memospel Gymnastiek**

Het memospel bestaat uit 32 houten plaatjes met 16 x 2 afbeeldingen.

### **Doel van het spel**

Voor elk afbeelding op de houten plaatjes is er een andere identieke afbeelding. Elke speler probeert zo veel mogelijk identieke paren te verzamelen en de afgebeelde gymoefeningen uit te voeren.

De winnaar van het spel is wie op het einde de meeste paren verzameld heeft.

### **Spelvoorbereiding**

De houten plaatjes worden met de afbeeldingen naar beneden op de tafel gelegd en gemengd, zodat niemand nog weet welke afbeelding waar op de tafel ligt.

### **De regels**

Nu moeten jullie paren vinden. De eerste speler draait twee houten plaatjes om, toont deze aan de andere spelers en legt ze vervolgens weer gedekt op dezelfde plaats terug. Iedereen

probeert de plaats van deze plaatjes te onthouden.

Daarna is het de beurt aan de volgende speler, waarbij met de klok mee wordt gespeeld. Als een paar met dezelfde afbeeldingen wordt omgedraaid, moet de speler de getoonde gymoefening uitvoeren. Lukt dat, mag de speler het paar houden en nog twee plaatjes omdraaien.

Tip: De witte lijn aan de onderrand van elk plaatje symboliseert de vloer.

Jullie kunnen het spel ook eens met volwassenen spelen. Wie kan de plaats van de gezochte plaatjes het beste onthouden en wie voert de oefeningen het beste uit, de kinderen of de volwassenen?

De winnaar is wie op het einde de meeste paren verzameld heeft.

### **Variant**

Jullie kunnen het activity-memospel natuurlijk ook als een gewoon geheugenspel spelen, dus zonder de gymoefeningen.

En nu wensen wij jullie veel plezier met het memospel!

## Aktivitets-huskespil gymnastik

Huskespillet består af 32 træbrikker med 16 billedpar.

### Formål med spillet

Hvert billede på brikkerne forekommer to gange. Hver spiller skal forsøge at samle så mange ens par som muligt og gennemføre de øvelser, der er på kortene.

Den spiller, der har samlet flest par, har vundet spillet.

### Forberedelse af spillet

Læg træbrikkerne på bordet med billedsiden nedad, og bland dem. Ingen må vide eller huske, hvor de forskellige billeder ligger.

### Reglerne

Nu gælder det om at finde par, der passer sammen. Den første spiller vender to brikker, viser dem til de andre spillere, og lægger dem tilbage på samme sted med billedet nedad. Alle forsøger at huske, hvor på bordet billederne befinder sig. Der spilles i retning med uret. Hvis en spiller vender to brikker med ens billeder, skal han gennemføre den øvelse, der vises på

billederne. Hvis det lykkes for ham, må han beholde sættet og vende to brikker til.

Tip: Den hvide streg nederst på brikken viser gulvet.

I kan også spille spillet sammen med voksne. Hvem er bedst til at huske, hvor billederne gemmer sig, og hvem er bedst til gymnastik: børnene eller de voksne?

Spilleren med det højeste antal par har vundet.

### **Variant**

Selvfølgelig kan I også spille aktivitets-huskespillet som et ganske almindeligt huskespil, altså uden gymnastik.

God fornøjelse med huskespillet!

## 1 Ginnastica per il corpo e per la memo

Il presente gioco di memo è composto da 32 tessere di legno costituite complessivamente da 16 coppie di figure.

### Obiettivo del gioco

Tutte le immagini sulle tessere di legno sono raffigurate in coppia. Ogni giocatore deve cercare di riunire il maggior numero possibile di coppie identiche e di eseguire gli esercizi di ginnastica che vi sono raffigurati.

Vince il gioco chi alla fine ha riunito più coppie.

### Preparazione del gioco

Mettere le tessere di legno sul tavolo con la figura verso il basso e mescolarle in modo che nessuno si possa ricordare la posizione delle varie figure sul tavolo.

### Le regole

Ora dovete trovare le coppie. Il primo giocatore scopre due tessere di legno, le mostra agli altri giocatori e le ripone coperte sul tavolo allo stesso posto. Tutti devono cercare di ricordarsi la posizione di queste tessere.

Il gioco prosegue in senso orario. Quando un giocatore scopre due tessere con la stessa figura, deve svolgere l'esercizio di ginnastica che è illustrato. Se l'esercizio riesce, potrà tenere la coppia e scoprire altre due tessere.

Un consiglio: la linea bianca sul bordo inferiore di ogni tessera rappresenta il pavimento.

Potete provare a giocare anche con gli adulti. Chi riuscirà a memorizzare meglio la posizione nascosta delle tessere e ad eseguire meglio gli esercizi, i bambini o gli adulti?

Vince chi alla fine ha raccolto più coppie di figure.

### **Variante**

Naturalmente potete giocare allenando la memo ma senza svolgere gli esercizi di ginnastica.

Buon divertimento con il gioco di memo!

## **Ⓟ** Jogo da memó Atividades de Ginástica

O jogo da memó é composto por 32 placas para 16 pares de imagens.

### **Objetivo do jogo**

Para cada figura nas placas de madeira, existe uma segunda figura idêntica. Cada jogador tenta reunir o maior número possível de pares idênticos e realizar os exercícios de ginástica apresentados.

O vencedor do jogo é aquele que conseguir juntar mais pares, no final.

### **Preparação do jogo**

As placas de madeira são colocadas sobre a mesa e misturados, com o lado da figura virado para baixo, para que ninguém se possa lembrar onde está cada figura na mesa.

### **As regras**

Agora têm de encontrar os pares. O primeiro jogador vira duas placas de madeira, mostra-as aos outros jogadores e volta a virá-las no mesmo lugar. Todos tentam decorar o lugar destas



placas.

O próximo jogador é o que se segue no sentido dos ponteiros do relógio. Quando um jogador vira um par com a mesma figura, deve realizar o exercício de ginástica aí ilustrado. Se o conseguir, pode ficar com o par e pode virar mais duas placas. Uma dica: A linha branca no rebordo inferior de cada placa simboliza o chão.

Podem jogar também com adultos. Quem se consegue lembrar melhor do local das placas e quem realiza melhor os exercícios? As crianças ou os adultos?

Ganha quem tiver reunido o maior número de pares de figuras.

### **Variante**

Naturalmente, podem jogar também como um jogo da memó simples, sem os exercícios de ginástica.

E agora desejamos-lhes que se divirtam com o jogo da memó.

## **PL** Memo gimnastyczne

Gra składa się z 32 płytek drewnianych tworzących 16 par obrazków.

### **Cel gry**

Każdy z obrazków widniejących na płytce ma swoją identyczną parę. Gracze starają się zebrać jak najwięcej par i wykonać przy tym pokazane na obrazkach ćwiczenia.

Wygrywa ta osoba, która na koniec zgromadzi największą liczbę par.

### **Przygotowanie do gry**

Płytki należy ułożyć na stole tak, by obrazki były niewidoczne. Należy je potasować, by żaden z graczy nie wiedział, gdzie znajdują się poszczególne obrazki.

### **Zasady gry**

Gracze szukają pasujących do siebie obrazków. Każdy gracz odkrywa dwie płytki, pokazuje je pozostałym osobom i jeżeli nie udało mu się znaleźć pary, odkłada je na miejsce tak, by obrazki na nich znów nie były widoczne. Wszyscy starają się

zapamiętać, gdzie leżą poszczególne płytki.

Kolejka przechodzi na następną osobę zgodnie z kierunkiem ruchu wskazówek zegara. Gdy któryś z graczy odkryje dwie płytki z takim samym obrazkiem, musi wykonać pokazane na nich ćwiczenie. Jeżeli mu się uda, może zatrzymać tę parę i odkryć kolejne dwie płytki.

Wskazówka: Biała linia u dołu każdego z obrazków symbolizuje podłogę.

W grze uczestniczyć mogą także osoby dorosłe. Kto będzie lepszy w zapamiętywaniu miejsc ułożenia płytek i komu lepiej pōjdą ćwiczenia – dorosłym czy dzieciom?

Wygrywa ten z graczy, któremu na koniec gry uda się skompletować największą liczbę par.

## **Wariant**

Oczywiście w tę grę można także grać jak w standardowe memo, czyli bez wykonywania ćwiczeń.

Życzymy dużo radości z gry!

## **(RUS) Игра для тренировки памяти с выполнением гимнастических упражнений**

Игра на запоминание состоит из 32 деревянных карточек, образующих 16 пар изображений.

### **Цель игры**

Игра содержит пары деревянных карточек с идентичными изображениями. Каждый игрок старается собрать как можно больше пар идентичных карточек и выполнить изображенные гимнастические упражнения.

Выигрывает тот, кто наберет наибольшее количество пар.

### **Подготовка к игре**

Деревянные карточки выкладываются на стол рисунком вниз и перемешиваются так, чтобы никто не смог запомнить, какая картинка где лежит.

### **Правила**

Теперь вам предстоит найти пары. Первый игрок открывает две карточки, показывая их остальным игрокам, и кладёт их, вновь закрывая, на прежнее место. Все игроки стараются

запомнить место этих карточек.

Наступает черед следующего по часовой стрелке игрока. Если игрок откроет пару карточек с одинаковыми изображениями, он должен выполнить изображенное на ней гимнастическое упражнение. Если ему это удалось, он может оставить себе эту пару карточек и открыть две дополнительные карточки.

Совет: Белая линия на нижнем крае каждой карточки символизирует пол.

Можно также поиграть в эту игру вместе со взрослыми.

Кто сможет лучше запомнить, на каких местах скрываются искомые карточки, и кто лучше справится с упражнениями – дети или взрослые?

Выигрывает игрок, который в конце игры соберет наибольшее количество пар карточек.

## **Вариант**

Конечно, вы можете играть в эту игру так же, как и в обычную игру на запоминание, без выполнения гимнастических упражнений.

А теперь желаем вам увлекательной игры для тренировки памяти!

## ㊟ 活力体操记忆游戏

这款记忆游戏由 32 张木质卡片组成，共分成 16 对。

### 游戏目标

每张木质卡片上的图案会出现在另外一张卡上，总有两张卡片的图案完全相同，成为一对。每个玩家要争取搜集尽可能多的成对的两张卡片，并完成图画中的体操动作。

游戏结束时，搜集到最多成对卡片的玩家获胜。

### 游戏准备

将所有木质卡片都放在桌上，印有图案的一面向下。要将卡片充分混合，这样可以避免玩家记住卡片的图案和位置。

### 游戏规则

现在需要你们找出成对的卡片。第一位玩家翻开两张卡片，并将其展示给其他玩家，然后将卡片翻回去放在原来的位置。这时，每个玩家都要努力记住这两张卡片的位置。按照顺时针的方向，下一位玩家继续。当一个玩家找到了两张带有相同图案的卡片时，他必须要完成图案上的体操动作。如果完成，他可以获得这对卡片，并继续翻开另外两张卡片。

小贴士：每张卡片的底边有一条白线，它表示地面。  
当然，你们也可以和成人一起玩这个游戏。看看谁能更棒地记住寻觅中的卡片的藏身之处，并更好地完成动作，是小朋友们还是大朋友们？  
游戏结束时，搜集到最多卡片的玩家获胜。

### 其它玩法

当然，你们也可以把这款“活力记忆游戏”当做完全简单的记忆游戏，不需要完成体操动作。

现在尽情地开始玩记忆游戏吧！



goki

Roseburger Str. 30  
21514 Guster  
GERMANY  
Art.-No: 56647

Batch-No.:

