

nature



# Tangram



**goki**  
nature

## **GB** Tangram

Tangram is a puzzle-like game, that was probably invented between the 8<sup>th</sup> and the 4<sup>th</sup> century BC in China. The basic form is a square, which is dividable into seven different pieces, namely into five triangles, one parallelogram and one small square.

You can make shapes or figures out of these seven pieces. You must use all of the seven pieces, they must touch each other, and they are not allowed to overlap each other.

We have given you diagrams of some of the possible shapes that you can copy, so that it is easier for you at the beginning. However you can also create new shapes.

There are innumerable ways of combining the pieces and your imagination and creativity have great scope. Simultaneously tangram trains your ability to visualise things in three dimensions and you get basic experience in geometry.

It is also possible, to solve tangram problems as a type of competition. With other tangram players, for example, several players can try to lay a given shape. The winner is the player who is the first to solve the problem, or the player, who lays the most original shape to a given theme.

## ④ Tangram

Tangram ist ein Legespiel, das vermutlich zwischen dem 8. und 4. Jahrhundert v. Chr. in China entstanden ist. Die Grundform ist ein Quadrat, das in sieben verschiedene Teile zerlegt ist, nämlich in fünf Dreiecke, einem Parallelogramm und einem kleinen Quadrat.

Aus diesen sieben Teilen können Figuren gelegt werden. Dabei müssen jeweils alle Teile verwendet werden, sie müssen einander berühren, dürfen aber nicht überlappen.

Wir haben einige mögliche Figuren zum Nachbauen abgebildet, damit der Anfang etwas leichter fällt. Es können aber auch neue Formen kreiert werden.

Unendlich viele Kombinationsmöglichkeiten ergeben sich und lassen der Fantasie und der Kreativität viel Spielraum. Gleichzeitig wird das räumliche Vorstellungsvermögen geschult und geometrische Grunderfahrungen werden vermittelt.

Es ist auch vorstellbar, Tangram-Spiele in einem Wettbewerb zu lösen. Mit zusätzlichen Tangram-Spielen können zum Beispiel mehrere Mitspieler versuchen, Aufgaben nachzupuzzeln. Gewonnen hat das Spiel dann, wer zuerst die Aufgabe gelöst hat oder die originellste Figur zu einem Thema legt.

## F Tangram

Le Tangram est un jeu de puzzle qui fut probablement créé en Chine entre 800 et 400 ans avant J-C. La forme de base est un carré qui est divisé en sept pièces différentes, à savoir cinq triangles, un parallélogramme et un petit carré.

Ces sept pièces servent à réaliser des figures. Toutes les pièces doivent être à chaque fois utilisées. Elles peuvent se toucher mais ne doivent jamais se chevaucher.

Nous vous proposons quelques figures à reproduire afin de faciliter vos premiers pas.

Vous pouvez également créer de nouvelles figures.

Il existe une infinité de combinaisons possibles qui laissent beaucoup de place à l'imagination et à la créativité. Le jeu apporte également aux jeunes joueurs une première expérience dans la représentation des formes géométriques.

Vous pouvez aussi jouer au Tangram sous la forme d'une compétition. Chaque joueur utilise alors son Tangram et doit reconstituer le premier la figure imposée, ou doit réaliser la figure la plus originale correspondant à un thème proposé.

## **E** Tangram

El tangram es un puzzle que casi con seguridad fue creado en la China entre el año 800 y 400 antes de Cristo. La forma básica es un cuadrado que se ha dividido en 7 piezas diferentes, es decir, 5 triángulos, 1 paralelogramo y un pequeño cuadrado.

Con estas 7 piezas se pueden hacer multitud de figuras. Todas las piezas tienen que ser utilizadas de cada vez. Se pueden tocar pero nunca estar una sobre otra.

Os proponemos algunas figuras para facilitaros los primeros pasos, pero las figuras que se pueden hacer son infinitas y vosotros podéis crear las vuestras propias.

Hay una combinación infinita de piezas que deja mucho sitio a la imaginación y a la creatividad. Este juego aporta también a los jóvenes jugadores una primera experiencia con las Formas geométricas.

Se puede jugar también al Tangram competitivamente. Cada jugador utiliza entonces su tangram y debe hacer en primer lugar, si quiere ganar, la figura propuesta, la más original o lo que se decida en cada momento.

## **NL** Tangram

Tangram is een legspel, dat vermoedelijk tussen de 8e en de 4e eeuw v.Chr. in China is ontstaan. De basisvorm is een vierkant, dat in zeven verschillende stukken is verdeeld, namelijk in vijf driehoeken, een parallellogram en een klein vierkant.

Met deze zeven stukken kunnen figuren worden gelegd. Daarbij moeten telkens alle stukken worden gebruikt. Ze moeten elkaar aanraken, maar mogen elkaar niet overlappen. Wij hebben enkele mogelijke figuren afgebeeld, om na te maken. Zo is het in het begin iets makkelijker. Maar er kunnen nog vele andere figuren worden gecreëerd.

Er zijn oneindig veel combinatiemogelijkheden. Laat je fantasie en creativiteit dus de vrije loop! Tegelijkertijd wordt het ruimtelijk voorstellingsvermogen getraind en worden geometrische basiservaringen opgedaan.

Desgewenst kan tangram ook als wedstrijd worden gespeeld. Met extra tangramspellen kunnen bijvoorbeeld meerdere spelers proberen voorbeelden na te puzzelen. De winnaar is dan, wie als eerste het voorbeeld heeft nagemaakt. Of jullie kunnen proberen de origineelste figuur over een bepaald thema te leggen.

## DK Tangram

Tangram er et ældgammelt kinesisk brikspil, der blev opfundet mellem det 8. og 4. århundrede f. Kr. Grundformen er et kvadrat, der består af syv forskellige figurer, nemlig 5 trekanter, et parallelogram og et lille kvadrat.

Disse syv figurer kan sættes sammen på mange forskellige måder. Alle figurer skal benyttes, og herudover er kravet, at de skal berøre hinanden uden overlap.

For at gøre det lidt lettere for dig, ser du her nogle eksempler på figurer, som man kan lave, men du kan selvfølgelig også sætte dem sammen på andre måder.

Der findes et hav af kombinationsmuligheder, der appellerer til fantasien og kreativiteten. Samtidigt hermed opøves færdigheder i rumlig forestillingsevne, og der stiftes bekendtskab med grundbegreberne i geometri.

Tangram kan også fint benyttes i konkurrenceøjemed, hvor flere spillere med hver deres spil f.eks. konkurrerer om, hvem der er hurtigst til at løse forskellige opgaver. Den, der løser opgaven på den korteste tid eller skaber den mest originale temafigur, har vundet.

## ① Tangram

Il Tangram è un gioco inventato probabilmente in Cina fra l'VIII ed il IV secolo a.C. La forma base è sempre la stessa, un quadrato diviso in sette pezzi: cinque triangoli, un parallelogramma ed un piccolo quadrato.

Dalla combinazione di questi pezzi è possibile ottenere un numero pressoché infinito di figure. Qualsiasi figura deve essere costituita impiegando tutti i sette pezzi, che si devono toccare ma non sovrapporsi.

Presentiamo qualche figura che aiuterà a familiarizzarsi con il gioco ricostituendola. Naturalmente è possibile comporre anche altre figure.

Il numero di figure ottenibili è pressoché infinito. Non sono posti limiti alla fantasia ed alla creatività. Il gioco consente di affinare la percezione spaziale nonché di fare qualche esperienza basilare di geometria.

Il Tangram può essere giocato anche da più persone, a condizione di avere altri set di sette pezzi, uno per giocatore. Il gioco può allora, ad esempio, consistere nel comporre una determinata figura. Vince chi per primo compone la detta figura, o chi crea la figura più originale intorno ad un tema specifico.



## **P** Tangram

O Tangram é um jogo de mesa que surgiu provavelmente entre o século VIII e IV a.C. na China. A forma base é um quadrado que está fraccionado em sete peças diferentes, nomeadamente em três triângulos, um paralelogramo e um pequeno quadrado.

Com base nestas sete peças, podem formar-se figuras. Neste processo têm de ser utilizadas todas as peças, as quais devem tocar-se umas às outras, mas não podem ser sobrepostas.

Reproduzimos algumas figuras possíveis, para que o início seja mais simples. No entanto, podem também ser criadas figuras novas.

Existem inúmeras possibilidades de combinação que permitem dar largas à fantasia e criatividade. Ao mesmo tempo, estimula-se a capacidade de abstracção espacial, e são transmitidos conhecimentos básicos de geometria.

É também possível resolver jogos de Tangram em competição. Com jogos de Tangram adicionais, vários jogadores podem, por exemplo, tentar resolver várias tarefas, através da combinação das peças. O jogo é ganho por quem resolver a tarefa em primeiro lugar, ou quem formar a figura mais original sobre a um tema.

## **RUS** Танграм

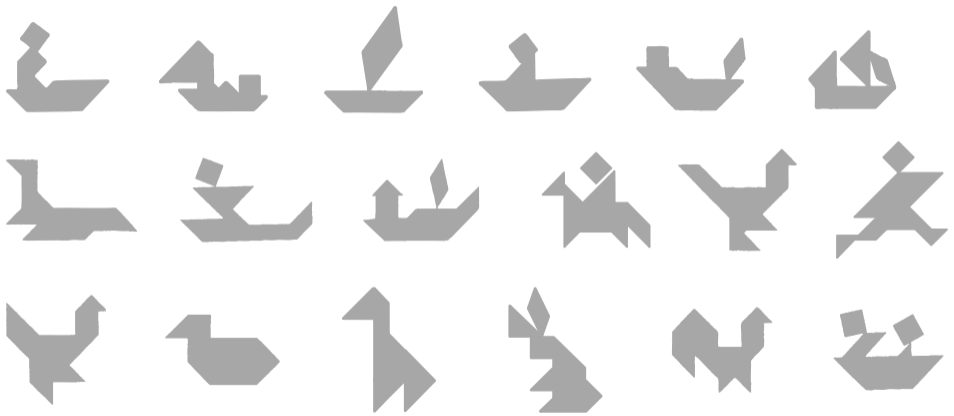
Танграм – это настольная игра, возникшая предположительно между VIII и IV веками до нашей эры в Китае. Основная форма - квадрат, который раскладывается на семь частей, а именно – на пять треугольников, параллелограмм и малый квадрат.

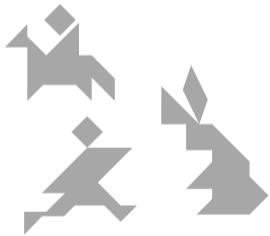
Из этих семи частей можно складывать фигуры. При этом должны использоваться все части, они должны касаться, но не накладываться друг на друга.

В качестве примера мы привели на рисунке несколько фигур, чтобы чуть-чуть облегчить вам начало. Однако вы можете изобретать любые другие.

Здесь существует бесконечное множество комбинаций, что оставляет широкое поле для фантазии и творчества. При этом тренируется пространственное воображение и приобретается опыт оперирования геометрическими фигурами.

На основе танграма можно также организовать соревнования. При наличии нескольких комплектов игры несколько игроков могут на время выкладывать фигуры по образцу. Выигрывает тот, кто выполнит задание первым или сложит самую оригинальную фигуру на заданную тему.





**Art-Nr.: GK 318**